

# **SKRIPSI**

## **RANCANG BANGUN WEBSITE YAYASAN TAHASAK BELUM PROVINSI KALIMANTAN TENGAH**



**DISUSUN OLEH :**

**AL KHARIS**

**DBC 113 007**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS PALANGKA RAYA**

**2020**

## LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN WEBSITE YAYASAN TAHASAK BELUM  
PROVINSI KALIMANTAN TENGAH**



Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Strata-I pada Jurusan Teknik  
Informatika Fakultas Teknik Universitas Palangka Raya

Oleh

Al Kharis  
DBC 113 007

Disetujui untuk di ajukan dalam Seminar Akhir Skripsi

Palangka Raya, Juni 2020

Pembimbing I	Pembimbing II
	
<u>Enny D. Oktaviani, S.T., M.Kom</u> NIP. 198110032006042001	<u>Licantik, S.Kom., M.Kom</u> NIP. 19760509 200812 2 001

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS PALANGKA RAYA**

2020

## LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN WEBSITE YAYASAN TAHASAK BELUM  
PROVINSI KALIMANTAN TENGAH

SKRIPSI






Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Strata-1 pada Jurusan Teknik  
Informatika Fakultas Teknik Universitas Palangka Raya

OLEH :

**AL KHARIS**  
DBC 113 007

Telah dipertahankan di depan tim pengaji, pada :

Hari/Tanggal : Selasa, 10 Juni 2020  
Waktu : 09.00-10.30 WIB

1. FELICIA SYLVIANA, ST., MM.  
NIP. 19760118 200312 2 003 :   
..... (Ketua Pengaji)
2. ENNY DWI OKTAVIYANI, S.Kom., M.Kom.:  
NIP. 19811003 200604 2 001 :   
..... (Anggota)
3. LICANTIK, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 19760509 200812 2 001 :   
..... (Anggota)
4. WIDIATRY, ST., MT.  
NIP. 19820717 200312 2 002 :   
..... (Anggota)
5. NOVERA KRISTIANTI, S.T., M.T.  
NIP. 0016119301 :   
..... (Anggota)

Mengetahui :

Fakultas Teknik  
Universitas Palangka Raya  
Dekan,

  
**Ir. WALUYO NISWANTORO, M.T.**  
NIP. 19451119 199302 1 001

Jurusan / Program Studi Teknik Informatika  
Fakultas Teknik Universitas Palangka Raya  
Ketua Jurusan,

  
**ABERTUN SAGTI SAHAY, S.T., M.Eng**  
NIP. 19751212 200312 1 002

## PERNYATAAN

### PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa dalam Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, serta tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam Skripsi ini dan disebutkan dalam Tinjauan Pustaka.

Palangka Raya, 04 Juli 2020



*Al Kharis*  
AL KHARIS  
DBC 113 007

## RIWAYAT PENYUSUNAN

### RIWAYAT PENYUSUN

#### Data Diri

Nama	Akhari
NIM	DBC
Fakultas	Teknik
Jurusan/Program Studi	Teknik Informatika
Tingkat	Srata 1 (S-1)
Jenis Kelamin	Laki - Laki
Tempat, Tanggal Lahir	Kuala Lumpur, 28 Februari 1994
Agama	Islam
Status dalam Keluarga	Anak Kandung
Anak ke -	1
Alamat	Jl. Bukit Kemuning Indah
No. Telp/HP	+6285849201439



#### Data Orang Tua

Nama Ayah	Muhammad Ism
Pekerjaan Ayah	Petani
Nama Ibu	Marni
Pekerjaan Ibu	Ibu Rumah Tangga
Alamat Orang Tua	Jl. Suka Damai, Kel. Kuala Lumpur, Kec. Mentaya Hulu
No. Telp/HP	+62 857 0542 7044

#### Riwayat Pendidikan \*)

SD	SDN 3 Kuala Lumpur	(Tahun Lulus 2007)
SMP	SMPN 1 Mentaya Hulu	(Tahun Lulus 2010)
SMA	SMAN 1 Mentaya Hulu	(Tahun Lulus 2013)

Palangka Raya, 19 Juli 2020

  
**AKHARI**  
DBC 113 007

#### Keterangan:

\*) Nama, Tempat, Tahun Lulus

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah atas terselesainya penyusunan Skripsi, Penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini terutama kepada:

1. Kepada ALLAH S.W.T yang telah memberi Rahmat dan KaruniaNya kepada Penulis.
2. Kedua orang tua, Ayahanda tercinta Muhammad Isra dan Ibunda tersayang Murni yang telah memberikan dukungan baik moril maupun materil serta doa yang tiada henti-hentinya kepada penulis.
3. Segenap keluarga dan teman yang telah menyemangati dan membantu penyelesaian skripsi ini.
4. Ibu Enny D. Oktaviyani, S.T., M.Kom selaku dosen Pembimbing Skripsi I yang telah bersedia membimbing dan mengarahkan penulis selama menyusun skripsi dan memberikan banyak ilmu serta solusi pada setiap permasalahan atas kesulitan dalam penulisan skripsi ini.
5. Ibu Licantik, S.Kom., M.Kom selaku dosen Pembimbing Skripsi II yang telah berkenan memberikan tambahan ilmu dan solusi pada setiap permasalahan atas kesulitan dalam penulisan skripsi ini.
6. Kepada Dosen Penguji Skripsi, Ibu Felicia Sylviana, ST., MM, Widiatry, ST., MT, Ibu Novera Kristianti, S.T., M.T.
7. Serta Pihak Yayasan Tahasak Belum terutama kepada Bapak Murianson, S.E, Bapak Obrien Tinus, S.Pi, Ibu Natalia, S.P dan Ibu Soniasi, S.Sos yang telah mengizinkan Penulis untuk melakukan penelitian di Yayasan tersebut
8. Terimakasih buat kamu dan Ibunda yang dulu pernah jadi semangatku selalu mendo'akan dan mengingatkan untuk menyelesaikan skripsi ini. Do'aku semoga kamu dan Keluarga selalu Bahagia.

Palangka Raya, Juli 2020

## **KATA PENGANTAR**

Segala puji bagi Allah S.W.T yang telah memberikan rahmat dan KaruniaNya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Shalawat dan salam senantiasa tercurah kepada Rasulullah SAW yang mengantarkan manusia dari zaman kegelapan ke zaman yang terang benderang ini. Penyusunan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi sebagian syarat-syarat guna mencapai gelar Sarjana Teknik di Universitas Palangka Raya.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena kesempurnaan Hanya milik Allah S.W.T, terbatasnya pengalaman dan pengetahuan yang dimiliki penulis. Oleh karena itu, penulis mengharapkan segala bentuk saran serta masukan bahkan kritik yang membangun dari berbagai pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan semua pihak khususnya Jurusan Teknik Informatika

Palangka Raya, Juli 2020

Penulis

Al Kharis  
DBC 113 007

# **RANCANG BANGUN WEBSITE YAYASAN TAHASAK BELUM PROVINSI KALIMANTAN TENGAH**

AL KHARIS | (NIM DBC 113 007)

Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Palangka Raya  
Kampus UPR Tunjung Nyaho Jl. Yos Sudarso Palangka Raya 73112  
Email: al.kh4ris@gmail.com

## **ABSTRAK**

Rancang Bangun Website Yayasan Tahasak Belum Provinsi Kalimantan Tengah Merupakan suatu sistem yang bersifat keruangan dan membantu memberi serta menyajikan informasi, dimana informasi yang disajikan yaitu merupakan sebagai media promosi, Kelola data Keuangan.

Sistem Website Yayasan Tahasak Belum dibangun dengan menggunakan metodologi pelaksanaan penelitian dengan tahap identifikasi awal untuk mengidentifikasi persoalan yang menjadi alasan pembuatan sistem yang kemudian dilakukan perumusan masalah. Kemudian tahap pengumpulan data dengan teknik observasi, wawancara, dan studi literatur. Untuk tahap pengolahan data metode yang digunakan adalah model *waterfall* menurut referensi Sommerville dengan lima tahapan yaitu melakukan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari level definisi kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap *system and software design, implementation and unit testing, integration and system testing, dan operation and maintenance*. Perancangan dan pemodelan data menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*) dan ERD (*Entity Relationship Diagram*). Pengkodean dilakukan dengan bahasa pemrograman PHP, dan perangkat lunak yang digunakan MySQL. Data yang dikelola oleh sistem ini adalah data Profil, Kegiatan dan data Keuangan. Sedangkan pengguna yang terlibat di dalam sistem adalah admin, Staff dan pengunjung. Fitur yang disediakan dalam sistem ini adalah profil Yayasan, data Keuangan, data Kegiatan, Penjualan Produk, laporan kegiatan dan Laporan Keuangan. Hasil pengujian dari sistem ini menggunakan *black box testing* untuk mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak.

Diharapkan sistem informasi ini dapat menjadi sebuah sarana media untuk mempromosikan Yayasan agar Yayasan ini mampu berkembang dan menjadi sebuah Yayasan memberi solusi dari bidang permasalahan baik untuk pemerintah maupun bukan pemerintah dan sistem ini sebagai penyedia data yang mempermudah Yayasan dalam berkerja dengan lebih efisien dalam mengelola data Kegiatan, data keuangan dan data laporan. Pentingnya peranan sistem informasi tersebut menuntut untuk membuat sebuah perancangan desain sistem penyedia data yang baik agar dapat memberikan layanan yang memadai pada bagian administrasi agar bisa meningkatkan efektivitas dan efisien data, oleh karena itu perlu adanya pengembangan seperti tampilan antarmuka yang lebih disempurnakan, interaksi antar pengguna yang lebih berkembang dengan memberikan fitur yang interaktif.

***Kata kunci : Sistem Informasi, Rancang Bangun Website, Metodologi Waterfall***

**DESIGN OF YAYASAN TAHASAK BELUM FOUNDATION WEBSITE  
CENTRAL BORNEO PROVINCE**

AL KHARIS | (NIM DBC 113 007)

Department of Informatics, Faculty of Engineering, University of Palangka Raya  
Unpar Tunjung Nyaho Campus Jl.Yos Sudarso Palangka Raya 73112  
Email: al.kh4ris@gmail.com

**ABSTRACT**

Website Design Tahasak Foundation Development in Central Borneo Province Is a system that is spatial and helps provide and present information, where the information presented is as a promotional media, Manage Financial data.

The Tahasak Foundation Website System Has not been developed using the methodology of conducting research with an initial identification stage to identify the problems that are the reasons for making the system which then formulates the problem. Then the stage of data collection by observation, interview, and literature study techniques. For the data processing stage the method used is the waterfall model according to Sommerville's reference with five stages, namely carrying out a systematic and sequential approach starting from the level of the definition of system requirements to the system and software design stage, implementation and unit testing, integration and system testing, and operation and maintenance. Design and modeling of data using DFD (Data Flow Diagrams) and ERD (Entity Relationship Diagrams). The coding is done with the PHP programming language, and the software used by MySQL. The data managed by this system is the Profile, Activity and Financial data. While the users involved in the system are admin, staff and visitors. The features provided in this system are Foundation profiles, Financial data, Activity data, Product Sales, activity reports and Financial Reports. The test results of this system use black box testing to observe the results of execution through test data and functional checking of the software.

It is hoped that this information system can become a media tool to promote the Foundation so that the Foundation is able to develop and become a Foundation to provide solutions from problem areas for both government and non-government and this system as a data provider that makes it easier for the Foundation to work more efficiently in managing data activities , financial data and report data. The importance of the role of the information system requires to make a good data provider system design in order to provide adequate services on the part of administration in order to increase the effectiveness and efficiency of the data, therefore it is necessary to develop such as a more refined interface display, interaction between users more developed by providing interactive features.

**Keywords: information systems, website design, Waterfall Methodology**

## DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING.....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
PERNYATAAN.....	iii
RIWAYAT PENYUSUNAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
ABSTRAK .....	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB 1    PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Batasan Masalah.....	2
1.4    Tujuan Penulisan .....	3
1.5    Manfaat Penelitian.....	3
1.6    Metode Penelitian.....	4
1.7    Rancangan Kegiatan.....	6
BAB 2    LANDASAN TEORI.....	7
2.1    Tinjauan pustaka.....	7
2.2    Website .....	8
2.2.1    Jenis-jenis Website.....	8

2.2.2	Unsur Website .....	9
2.3	<i>Database</i> (Basis Data) .....	10
2.4	Internet.....	11
2.5	Pengertian <i>Flowchart</i> .....	12
2.5.1	<i>Flowchart Sistem</i> .....	12
2.5.2	<i>Flowchart Program</i> .....	12
2.6	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	14
2.6.1	Diagram hubungn ( <i>Context Diagram</i> ) .....	15
2.6.2	Diagram 0 ( Nol ) .....	16
2.6.3	Diagram Rinci .....	16
2.7	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	16
2.7.1	Jenis-jenis relationship .....	18
2.7.2	Komponen Sistem Informasi .....	20
2.8	Bahasa Pemrograman .....	20
2.8.1	PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ) .....	20
2.8.2	MySQL.....	20
<b>BAB 3</b>	<b>METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	<b>22</b>
3.1	Metode Pengumpulan Data .....	22
3.1.1	Observasi.....	22
3.1.2	Wawancara.....	22
3.2	Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	22
3.2.1	Requirements Definition .....	23
3.2.2	System and Software Design .....	30
<b>BAB 4</b>	<b>IMPLEMENTASI</b> .....	<b>63</b>
4.1	<i>Integration and System Testing</i> (Integrasi dan Pengujian Sistem).....	63

4.1.1	Implementasi .....	63
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	64
4.1.3	Implementasi Perangkat Keras.....	64
4.1.4	Implementasi Antarmuka ( <i>Interface</i> ).....	65
4.1.5	Kesimpulan Hasil Pengujian <i>Black Box</i> .....	79
BAB 5	PENUTUP .....	79
5.1	Kesimpulan.....	79
5.2	Saran .....	80
DAFTAR PUSTAKA	.....	81

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Waterfall.....	23
Gambar 3.2 Flowchart Sistem Lama.....	24
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Sistem baru Pengunjung .....	27
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> Sistem baru admin .....	29
Gambar 3.5 Diagram Konteks.....	31
Gambar 3.6 DFD Level 1 .....	32
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses Kelola Profil Instansi .....	33
Gambar 3.8 Level 2 Proses Kelola Daftar Kegiatan .....	33
Gambar 3.9 Level 2 Proses Kelola Daftar Kegiatan .....	33
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses Kelola Program Kerja .....	34
Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses Kelola Wilayah Kerja .....	34
Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses Kelola Dokumentasi .....	35
Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses Kelola Sumber Daya.....	35
Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses Kelola Informasi .....	35
Gambar 3.15 DFD Level 2 Proses Kelola Kontak.....	36
Gambar 3.16 DFD Level 2 Proses Kelola Akun.....	36
Gambar 3.17 DFD Level 2 Proses Kelola Komentar.....	36
Gambar 3.18 DFD Level 2 Proses Kelola Testimoni .....	36
Gambar 3.19 DFD Level 2 Proses Kelola Pesan .....	37
Gambar 3.20 DFD Level 2 Proses Kelola Pesan .....	37
Gambar 3.21 DFD Level 2 Proses Kelola Kirim Komentar .....	37
Gambar 3.22 DFD Level 3 Proses edit Profil Instansi.....	37
Gambar 3.23 DFD Level 3 Proses edit Visi dan Misi.....	37
Gambar 3.24 DFD Level 3 Proses edit Struktur Organisasi .....	38
Gambar 3.25 DFD Level 3 Program Kerja .....	38
Gambar 3.26 DFD Level 3 Kelola Banner.....	38
Gambar 3.27 DFD Level 3 Kelola Galeri .....	39
Gambar 3.28 DFD Level 3 Kelola Produk .....	39
Gambar 3.29 DFD Level 3 Kelola Jurnal .....	39
Gambar 3.30 DFD Level 3 Kelola Balas Komentar .....	40

Gambar 3.31 Level 4 Kelola Keuangan .....	40
Gambar 3.32 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	41
Gambar 3.33 Beranda Pengunjung .....	48
Gambar 3.34 Profil Instansi .....	49
Gambar 3.35 Visi dan Misi .....	49
Gambar 3.36 Organisasi.....	50
Gambar 3.37 Daftar Kegiatan .....	50
Gambar 3.38 Wilayah Kerja .....	51
Gambar 3.39 Produk .....	51
Gambar 3.40 Jurnal .....	52
Gambar 3.41 Berita .....	52
Gambar 3.42 Dokumentasi .....	53
Gambar 3.43 Kontak Kami .....	53
Gambar 3.44 Halaman Login Admin.....	54
Gambar 3.45 Halaman Dashboard .....	54
Gambar 3.46 Halaman Profil .....	55
Gambar 3.47 Halaman Visi dan Misi.....	55
Gambar 3.48 Struktur Organisasi.....	56
Gambar 3.49 Halaman Daftar Kegiatan.....	56
Gambar 3.50 Laporan Kegiatan .....	57
Gambar 3.51 Halaman Pogram Kerja .....	57
Gambar 3.52 Halaman Wilayah Kerja .....	58
Gambar 3.53 Halaman Dokumentasi Banner.....	58
Gambar 3.54 Halaman Dokumentasi Galeri .....	59
Gambar 3.55 Halaman Produk.....	59
Gambar 3.56 Halaman Jurnal.....	60
Gambar 3.57 Halaman Informasi .....	60
Gambar 3.58 Halaman Kontak Kami.....	61
Gambar 3.59 Halaman Komentar .....	61
Gambar 3.60 Halaman Testimoni .....	62
Gambar 3.61 Halaman Pesan .....	62

Gambar 4.1 Beranda.....	65
Gambar 4.2 Profil.....	66
Gambar 4.3 Visi dan Misi .....	66
Gambar 4.4 Struktur Organisasi.....	67
Gambar 4.5 Daftar Kegiatan .....	67
Gambar 4.6 Wilayah Kerja .....	68
Gambar 4.7 Produk .....	68
Gambar 4.8 Jurnal .....	69
Gambar 4.9 Dokumentasi .....	69
Gambar 4.10 Login Admin .....	70
Gambar 4.11 Beranda Admin .....	71
Gambar 4.12 Profil Admin.....	71
Gambar 4.13 Visi dan Misi Admin.....	71
Gambar 4.14 Struktur Organisasi Admin.....	72
Gambar 4.15 Kelola daftar Kegiatan Admin .....	72
Gambar 4.16 Kelola Laporan Kegiatan Admin .....	72
Gambar 4.17 Program Kerja .....	73
Gambar 4.18 Kelola Wilayah Kerja.....	74
Gambar 4.19 Banner Admin .....	74
Gambar 4.20 Kelola Galeri Admin .....	75
Gambar 4.21 Kelola Produk.....	75
Gambar 4.22 Kelola Jurnal .....	76
Gambar 4.23 Kelola Informasi.....	76
Gambar 4.24 Kelola Kontak Kami.....	77
Gambar 4.25 Kelola Komentar .....	77
Gambar 4.26 Kelola Testimoni .....	77
Gambar 4.27 Kelola Pesan.....	78
Gambar 4.28 Edit Akun Saya.....	78

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Rancangan Kegiatan .....	6
Tabel 2.1 Flowchart .....	12
Tabel 2.2 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	14
Tabel 2.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	17
Tabel 3.1 Desain Database Admin.....	42
Tabel 3.2 Desain Database Profil Yayasan .....	42
Tabel 3.3 Desain Database Visi dan Misi .....	42
Tabel 3.4 Desain Database Struktur Organisasi.....	43
Tabel 3.5 Desain Database Daftar Kegiatan .....	43
Tabel 3.6 Desain Database Laporan Kegiatan .....	43
Tabel 3.7 Desain Database Program Kerja .....	43
Tabel 3.8 Desain Database Program Kerja Termin .....	44
Tabel 3.9 Desain Database Keuangan.....	44
Tabel 3.10 Desain Database Wilayah Kerja .....	44
Tabel 3.11 Desain Database Wilayah Kerja Aktif.....	45
Tabel 3.12 Desain Database Daokumentasi.....	45
Tabel 3.13 Desain Database Informasi .....	45
Tabel 3.14 Desain Database Pemasaran Produk .....	45
Tabel 3.15 Desain Database Kategori Produk .....	46
Tabel 3.16 Desain Database Jurnal .....	46
Tabel 3.17 Desain Database Kontak .....	46
Tabel 3.18 Desain Database Informasi Komentar .....	47
Tabel 3.19 Desain Database Testimoni.....	47
Tabel 3.20 Desain Database Pesan.....	47
Tabel 4.1 Implementasi Perangkat Lunak.....	64
Tabel 4.2 Implementasi Perangkat Keras.....	64

# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Yayasan Tahasak Belum (TABE) adalah lembaga swadaya masyarakat yang didirikan di Provinsi Kalimantan Tengah tahun 2015. Lembaga ini bertujuan untuk berperan aktif membantu masyarakat dan pemerintahan dalam melaksanakan kegiatan pembangunan demi terwujudnya cita-cita bangsa yaitu masyarakat sejahtera, adil dan makmur dan Meningkatkan ekonomi usaha perorangan atau badan usaha untuk meningkatkan keuntungan dalam berbagai bidang usaha yang ada di Kalimantan Tengah, Yayasan Tahasak Belum bisa dikatakan akan melakukan kegiatan apabila ada suatu donatur yang ingin berkerjasama dengan Yayasan TABE dengan syarat daftar kegiatan yang telah ditentukan oleh Yayasan TABE.

Website adalah suatu metode untuk menampilkan informasi di internet, baik berupa teks, gambar, suara maupun video yang interaktif dan mempunyai kelebihan untuk menghubungkan (link) satu dokumen dengan dokumen lainnya (hypertext) yang dapat diakses melalui sebuah browser (Yuhefizar 1998).

Promosi tidak bisa dilepaskan dalam dunia bisnis. Dengan promosi karakter dan image sebuah perusahaan dapat dibentuk. Promosi merupakan hal penting dan bisa dikatakan, promosi merupakan tonggak dari sebuah bisnis. Bisnis dapat berkembang dan maju dengan baik apabila perusahaan melakukan banyak promosi dan dilakukan tepat sasaran.

Dari pemaparan singkat di atas maka dirancang suatu website yang dapat membantu mempromosikan Yayasan Tahasak Belum sehingga dapat memberi informasi kepada masyarakat demi Tercapainya kesejahteraan masyarakat melalui pembangunan berkelanjutan dan peningkatan kualitas manusia yang lebih baik dengan memanfaatkan sumber daya manusia (SDM) dan sumber daya alam (SDA) dan dengan kemitraan dengan berbagai pihak. Berdasarkan hal inilah yang melatar belakangi penelitian ini sehingga penulis mengangkat sebuah judul “Rancang Bangun Website Yayasan Tahasak Belum Provinsi Kalimantan Tengah”.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah maka yang menjadi rumusan masalah sebagai berikut :

Bagaimana merancang dan membangun website Yayasan Tahasak Belum Provinsi Kalimantan Tengah?

## 1.3 Batasan Masalah

Mengingat banyaknya perkembangan yang bisa ditemukan dalam permasalahan ini, maka perlu adanya batasan-batasan masalah yang jelas mengenai apa yang dibuat dan diselesaikan dalam program ini. Adapun batasan-batasan masalah pada penelitian ini sebagai berikut :

1. Sistem Yayasan tahasak belum ini berbasis website dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* (Hypertext Preprocessor) dan menggunakan software *MySql* sebagai basis data.

#### 1.4 Tujuan Penulisan

Adapun tujuan penelitian yaitu untuk membangun dan merancang website Yayasan Tahasak Belum

#### 1.5 Manfaat Penelitian

1. Sebagai sarana publikasi resmi Yayasan Tahasak Belum Provinsi Kalimantan Tengah.

2. Kemudahan memberi informasi

Dibuatnya sebuah website Yayasan Tahasak Belum Provinsi Kalimantan Tengah akan memudahkan pihak yayasan untuk mengupdate informasi terbaru, seperti jadwal kegiatan, berita terbaru, dan lain sebagainya. Hingga tetap mengetahui perkembangan terbaru dari yayasan meski jarak sangat jauh.

3. Sarana pemasaran produk.

Yaysan Tahasak Belum sudah berperan aktif di pemasaran produk. contoh pemasaran produk madu warga yang tinggal di kawasan hutan gambut Kabupaten Barito Selatan, dan pendampingan Forum Komunikasi Antar Desa (38 desa) di Kabupaten Kapuas terkait penguatan kelembagaan dan pengelolaan sumber daya alam.

4. Sebagai wadah mencari Partner Baru

Publikasikan Yayasan Tahasak Belum memlaui website yang dioptimalkan akan semakin banyak orang yang tahu mengenai keberadaan dan eksistensi yayasan ini, maka dari sisni lah bisa menemukan partner bisnis yang cocok dan menguntungkan.

## 1.6 Metode Penelitian

Penulisan laporan tugas akhir ini disusun dalam lima bab, dengan menggunakan sistematika sebagai berikut.

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini, diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Landasan teori berisi teori yang digunakan untuk menguraikan mengenai suatu pedoman atau teori yang dikemukakan oleh pakar-pakar dalam suatu bidang tertentu untuk memecahkan masalah.

### **BAB III ANALISIS DAN DESAIN**

Pada bab ini berisi tentang evaluasi masalah yang berlaku dalam menganalisis, merancang dan membuat sebuah aplikasi. Dan pada bab ini juga akan dibahas tentang proses desain *website*, contohnya pembuatan tampilan *website* Yayasan Tahasak Belum

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Pada bab ini akan menjelaskan tentang tahapan dari implementasi pembuatan aplikasi dan tahapan penggunaan serta testing program.

### **BAB V PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Bagian ini memuat kesimpulan-kesimpulan yang merupakan rangkuman dari hasil analisis kinerja pada bagian sebelumnya.

## **5.2 Saran**

Bagian ini berisi saran-saran yang perlu diperhatikan berdasarkan keterbatasan-keterbatasan yang ditemukan dan asumsi-asumsi yang dibuat selama Skripsi

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**





## BAB 2

### LANDASAN TEORI

#### 2.1 Tinjauan pustaka

Penelitian yang dilakukan oleh Muhammad Susilo, Rezki Kurniati, Kasmawi, 2018, dari Politeknik Negeri Bangkals, dengan judul Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall Sistem penjualan dan promosi produk melalui internet sedang berkembang pesat. Perusahaan yang memanfaatkan teknologi berbasis web sebagai suatu strategi perusahaan dalam menawarkan produk kepada seluruh konsumen tanpa harus dibatasi oleh ruang dan waktu. Mulai dari perusahaan besar hingga usaha kecil dan menengah telah menjadikan sistem penjualan secara online sebagai sarana promosi yang murah dan terjangkau. Pada Penelitian selanjutnya yaitu penelitian yang dilakukan oleh Freby Suryadi, M.Azhar Irwansyah, Helen Sasty Pratiwi, 2017, dari Universitas Tanjungpura dengan judul Rancang Bangun Website UKM di Kota Pontianak pada penelitian ini membahas Banyak sekali pebisnis tidak menyadari akan pentingnya peranan internet sebagai marketing tools yang efektif dan murah dalam meningkatkan pendapatan perusahaan. Penggunaan internet sebagai media teknologi informasi dapat membantu UKM dalam memanfaatkan online marketing (pemasaran online).

## 2.2 Website

Menurut Gregorius, 2000:30, website yaitu kumpulan halaman yang saling terhubung dan file-filenya saling terkait. Website sendiri terdiri dari kumpulan halaman yang dinamakan homepage. Homepage berada pada posisi teratas, dengan halaman-halaman terkait berada di bawahnya. Biasanya setiap halaman di bawah homepage disebut child page, yang berisi hyperlink ke halaman lain dalam website.

### 2.2.1 Jenis-jenis Website

#### a. Website Statis

website statis adalah suatu halaman website yang tampilannya tidak berubah-ubah (statis). Jika si pemilik website ingin mengubah tampilan maka harus dilakukan secara manual, yaitu dengan mengedit kode-kode struktur websitenya. Jenis website statis umumnya memiliki setidaknya 5 halaman utama untuk menjelaskan informasi mengenai website tersebut. Selain itu, website statis umumnya tidak memungkinkan terjadinya interaksi langsung antara pemilik/ pengelola website dan pengunjung di website tersebut.

#### b. Website Dinamis

Website dinamis dapat disesuaikan dengan kebutuhan, baik dari sisi tampilannya maupun dari sisi fiturnya. Website dinamis umumnya dirancang dengan konsep visual dan kemampuan interaksi tinggi dengan penggunanya. Beberapa fitur yang bisa ditambahkan pada

website dinamis yaitu, kolom komentar, fitur live chatting, formulir pendaftaran, dan lain-lain.

a. Website Interaktif

website interaktif adalah jenis website yang digunakan untuk tujuan berinteraksi dengan orang lain secara online. Umumnya pengguna website interaktif adalah komunitas atau pengguna internet aktif.

### 2.2.2 Unsur Website

Di dalam sebuah website terdapat dua komponen penting, yaitu Domain dan Hosting. Tanpa komponen ini maka website tidak dapat diakses.

a. Nama Domain

Nama domain adalah nama unik sebuah website untuk mengidentifikasi nama server komputer di internet. Setiap website pasti memiliki domain unik, Domain dapat disewa dari perusahaan pengelola domain internet (registrar). Beberapa perusahaan registrar domain.

b. Web Hosting

Web hosting adalah tempat atau lokasi penyimpanan database (teks, suara, gambar, video, dan lain-lain) dari sebuah website. Umumnya pemilik website menyewa jasa layanan internet yang menyediakan sumber daya server-server untuk menempatkan informasi di internet berupa HTTP, FTP, EMAIL, atau DNS.

c. Konten Website

Konten website merupakan komponen yang sangat penting dalam keberadaan website di internet. Tanpa adanya konten website tentunya tidak ada yang ditawarkan kepada pengunjung. Konten website umumnya diciptakan atau dibuat oleh si pemilik website, misalnya website berbentuk blog yang isinya adalah artikel atau gambar sesuai dengan topik website tersebut.

### 2.3 Database (Basis Data)

Menurut Conolly dan Begg (2010: 15) *database* adalah kumpulan data yang berelasi secara logikal dan sebuah deskripsi dari data tersebut yang di desain untuk memenuhi kebutuhan organisasi. *Database* adalah sebuah tempat penyimpanan besar dari data yang dapat digunakan secara terus menerus oleh banyak departemen dan user. Menurut O'Brien dan Marakas (2010: 173) *database* adalah kumpulan terintegrasi dari elemen data yang secara logika saling berhubungan. *Database* mengonsolidasikan berbagai catatan yang dahulu disimpan dalam file-file terpisah ke dalam satu gabungan umum elemen data yang menyediakan data untuk banyak aplikasi. Data yang disimpan dalam *database* independen dari program aplikasi yang menggunakannya dan dari jenis peralatan penyimpanan tempat mereka disimpan. Jadi, *database* berisi berbagai elemen data yang mendeskripsikan berbagai entitas dan hubungan antar entitas. Dari pendapat para ahli di atas, maka dapat disimpulkan bahwa *database* adalah suatu tempat penyimpanan yang berisi berbagai elemen data yang berelasi secara logikal yang

disimpan dalam satu wadah yang dapat digunakan secara terus menerus oleh user maupun banyak departemen.

## 2.4 Internet

Menurut Kotler dan Armstrong (2010: 24) internet adalah jaringan global dari jaringan-jaringan komputer yang luas dan berkembang tanpa adanya manajemen atau kepemilikan terpusat. Saat ini, internet menghubungkan individu dan perusahaan satu sama lain dengan informasi di seluruh dunia. Internet menyediakan koneksi informasi, hiburan, dan komunikasi kapanpun, dimanapun. Perusahaan menggunakan internet untuk membangun hubungan yang lebih baik dengan pelanggan dan rekan bisnis, serta untuk mendistribusikan dan menjual produk-produk mereka dengan lebih efektif dan efisien Menurut Chaffey (2009: 186) internet adalah jaringan fisik yang menghubungkan komputer di seluruh dunia. Internet terdiri dari infrastruktur jaringan server dan hubungan antara komputer yang digunakan untuk menyimpan dan pemindahan informasi antara PC klien dan server web. Berdasarkan pendapat para ahli di atas, penulis menyimpulkan bahwa internet adalah sebuah jaringan yang terdiri dari infrastruktur jaringan server dan jaringan komunikasi yang saling berhubungan sehingga dapat menyediakan informasi untuk pengguna dimanapun, kapanpun dan diseluruh dunia.

## 2.5 Pengertian *Flowchart*

Flowchart merupakan metode untuk menggambarkan tahap – tahap pemecahan masalah dengan merepresentasikan symbol – symbol tertentu yang mudah dimengerti, mudah digunakan dan standar. **Budi Sutedjo Dharma Oetomo (2006 : 126)**, Flowchart dibedakan dalam tiga kategori, yaitu

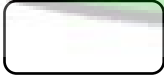

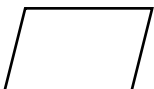
### 2.5.1 *Flowchart Sistem*

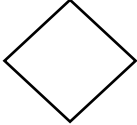
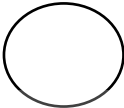
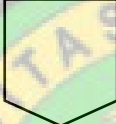


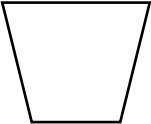

Flowchart sistem lebih menekankan pada gambaran tentang aliran input, prosedur pemrosesan, dan output yang dihasilkan sistem.




### 2.5.2 *Flowchart Program*

Flowchart program lebih banyak digunakan untuk menggambarkan logika suatu prosedur penyelesaian masalah dalam pemrograman komputer.

**Tabel 2.1 Flowchart**

No	SIMBOL	KETERANGAN
1.		Simbol <b>Start</b> atau <b>End</b> yang mendefinisikan awal atau akhir dari sebuah <i>flowchart</i> .
2.		Simbol pemrosesan yang terjadi pada sebuah alur kerja
3.		Simbol <b>Input/Output</b> yang mendefinisikan masukkan dan


		keluaran proses.
4.		Simbol untuk memutuskan proses lanjutan dari kondisi tertentu.
5.		Simbol konektor untuk menyambung proses pada lembar kerja yang sama.
6.		Simbol konektor untuk menyambung proses pada lembar kerja yang berbeda.
7.		Simbol untuk menghubungkan antar proses atau antar simbol.
8.		Simbol yang menyatakan piranti keluaran, seperti layar monitor, printer, dll.
9.		Simbol yang mendefenisikan proses yang dilakukan secara manual.
10.		Simbol masukkan atau keluaran dari atau ke sebuah


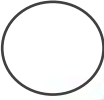

		dokumen.
11.		Simbol yang menyatakan bagian dari program (sub-program).
12.		Simbol masukkan atau keluaran dari atau ke sebuah pita magnetik.
13.		Simbol database atau basis data

## 2.6 Data Flow Diagram (DFD)

*Data Flow Diagram (DFD)* adalah penggambaran secara logika yang menggunakan bentuk-bentuk simbol untuk menggambarkan aliran data melalui suatu proses yang saling terkait (Hanif Al Fatta, 2007 : 106).

**Tabel 2.2 Data Flow Diagram (DFD)**

No	SIMBOL	KETERANGAN
1.		<b>External Entity</b> Kesatuan luar merupakan kesatuan (entity) dilingkungan luar sistem yang dapat berupa orang, organisasi atau sistem lainnya yang berada dilingkungan

		luarnya yang akan memberikan input atau menerima output dari sistem.
2.		<b>Data Flow</b> Arus data ini menunjukkan arus dari data yang dapat berupa masukan untuk sistem atau hasil dari proses sistem
3.		<b>Process</b> Suatu proses adalah kegiatan atau kerja yang dilakukan oleh orang, mesin, atau komputer dari hasil suatu arus data yang masuk ke dalam proses untuk dihasilkan arus data yang akan keluar dari proses.
4.		<b>Data Store</b> Simpanan data merupakan simpanan data suatu file.

### 2.6.1 Diagram hubungn (*Context Diagram*)

Diagram hubungan merupakan level tertinggi dari DFD yang menggambarkan seluruh input ke sistem atau output dari sistem. Diagram konteks memberikan gambaran keseluruhan tentang sistem. Entitas (terminal) yang memberikan masukan ke sistem disebut source, sedangkan entitas (terminal) yang menerima keluaran disebut sink. Pada diagram ini hanya terdapat satu proses dan tidak boleh ada datastore.

### 2.6.2 Diagram 0 ( Nol )

Pada diagram 0 (Nol) ditampilkan datastore yang digunakan. Untuk proses yang tidak dirinci lagi level selanjutnya ditambahkan \* pada akhir nomor proses. Keseimbangan input dan output antara diagram 0 dan diagram konteks harus diperhatikan. Aliran data yang masuk kedalam dan keluar dari proses harus sama dengan aliran data yang masuk dan keluar dari rincian proses tersebut.

### 2.6.3 Diagram Rinci

Diagram rinci merupakan rincian dari proses yang ada pada diagram 0 atau diagram level di atasnya. Keseimbangan antara diagram rinci dan diagram nol, dapat dilihat dari :

- a. Aliran data yang masuk dan keluar dari proses yang akan kita rinci.
- b. Jumlah datastore yang terhubung dengan proses yang akan kita rinci.
- c. Kondisi baca dan tulis di dalam datastore.

## 2.7 *Entity Relationship Diagram (ERD)*


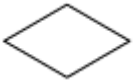
ERD adalah diagram yang memperlihatkan entitas-entitas yang terlibat dalam suatu sistem serta hubungan-hubungan atau relasi antar entitas tersebut. Model Entity-Relationship yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang merepresentasikan seluruh fakta dari “Dunia Nyata” yang

ditinjau, dapat digambarkan dengan lebih sistematis dengan menggunakan diagram EntityRelationship. (Fathansyah, 2012:79)

ERD menggunakan sejumlah notasi dan simbol untuk menggambarkan struktur dan hubungan antar data, pada dasarnya ada tiga macam komponen yang digunakan yaitu :

1. **Entitas** adalah suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai, sesuatu yang penting bagi pemakai dalam konteks sistem yang akan dibuat. Sebagai contoh pelanggan, pekerja dan lain-lain.
2. **Atribut** berfungsi mendeskripsikan karakter entiti. Misalnya atribut nama pekerja dari entiti pekerja. Setiap entiti bisa terdapat lebih dari satu atribut.
3. **Hubungan atau (Relationship)** sebagaimana halnya entiti maka dalam hubunganpun harus dibedakan antara hubungan atau bentuk hubungan antar entiti dengan isi dari hubungan itu sendiri. Misalnya dalam kasus hubungan antara entiti siswa dan entiti mata\_kuliah adalah mengikuti, sedangkan isi hubungannya dapat berupa nilai\_ujian. Relationship disimbolkan dalam bentuk intan / diamonds. Simbol-simbol yang digunakan dalam Entity Relationship Diagram dapat dilihat pada tabel

**Tabel 2.3 Entity Relationship Diagram (ERD)**

No	SIMBOL	KETERANGAN
1.		<b>Entitas</b> Melambangkan himpunan entitas.
2.		<b>Relasi</b> Melambangkan himpunan relasi.

3.	_____	<p><b>Penghubung</b> Melambangkan penghubung antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dan himpunan entitas dengan atributnya. Melambangkan penghubung antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dan himpunan entitas dengan atributnya.</p>
----	-------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### 2.7.1 Jenis-jenis relationship

Menurut Robert A. Leitch dan K. Roscoe Devis definisi dari sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat managerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi, menyediakan kepada pihak luar akan laporan-laporan yang diperlukan (Jogiyanto, 1995)

#### 1. Menurut Peter Chen :

##### a. One – to – One

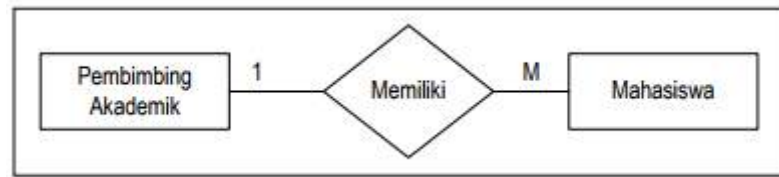
Contoh :



- 1) Setiap mahasiswa memiliki satu Id Card.
- 2) Satu Id Card hanya dimiliki oleh satu mahasiswa.

##### b. One – to – Many (1:M atau M:1)

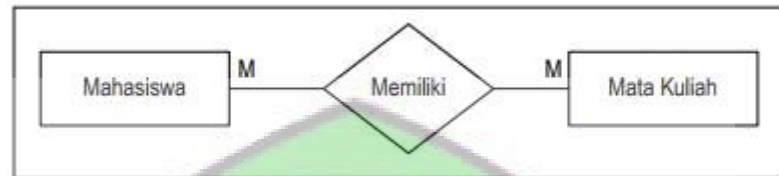
Contoh :



- 1) Pembimbing akademik memiliki banyak mahasiswa.
- 2) Satu mahasiswa hanya memiliki satu pembimbing akademik.

c. Many – to – Many (M:M)

Contoh :



- 1) Mahasiswa memiliki banyak mata kuliah.
- 2) Mata kuliah dimiliki oleh banyak Mahasiswa.

2. Menurut James Martin, yaitu :

a. One – to – One (1:1)

Contoh :



- 1) Pembimbing akademik memiliki banyak mahasiswa.
- 2) Satu mahasiswa hanya memiliki satu pembimbing akademik.

b. One – to – Many (1:M atau M:1)

Contoh :

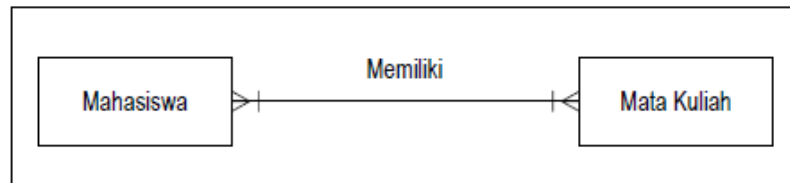


- 1) Pembimbing akademik memiliki banyak mahasiswa.

2) Satu mahasiswa hanya memiliki satu pembimbing akademik

c. *Many – to – Many* (M:M)

Contoh :



1) Mahasiswa memiliki banyak mata kuliah.

2) Mata Kuliah dimiliki oleh banyak Mahasiswa.

### 2.7.2 Komponen Sistem Informasi

Menurut (Leitch dan Davis) “Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dengan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

## 2.8 Bahasa Pemrograman

### 2.8.1 PHP (*Hypertext Preprocessor*)

PHP merupakan skrip yang dijalankan di server, dimana kode yang menyusun program tidak perlu diedarkan ke pemakai sehingga kerahasiaan kode dapat dilindungi. (Abdul Kadir, 2002)

### 2.8.2 MySQL

MySQL adalah sebuah sistem manajemen *database* relasi (*relational database management system*) yang bersifat “terbuka” (*open source*). Terbuka maksudnya adalah MySQL boleh di *download*

oleh siapa aja, baik versi kode program aslinya (*source code program*) maupun versi binernya (*execute program*) dan bisa digunakan secara gratis (relatif) baik untuk dimodifikasi sesuai dengan kebutuhan seseorang maupun sebagai suatu program aplikasi komputer. (arbie, 2004).



## BAB 3

### METODOLOGI PENELITIAN

#### 3.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah tahap pengambilan data atau sampel yang berhubungan dengan permasalahan yang sedang dibahas. Dalam penelitian ini dilakukan beberapa metode pengumpulan data.

##### 3.1.1 Observasi

Observasi merupakan peninjauan langsung ke tempat instansi yang diteliti, yaitu Kantor Yayasan Tahasak Belum Provinsi Kalimantan Tengah, sehingga mendapatkan data yang aktual dari hasil penelitian yang dilakukan.

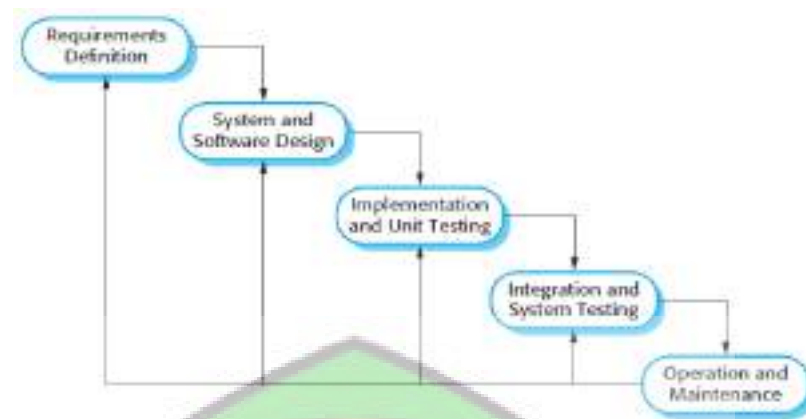
##### 3.1.2 Wawancara

Wawancara merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui tatap muka dan tanya jawab langsung antara peneliti terhadap narasumber atau sumber data. Pada penelitian ini, Peneliti menggunakan wawancara terstruktur peneliti telah mengetahui dengan pasti informasi apa yang hendak digali dari narasumber langsung yaitu pihak Yayasan Tahasak Belum.

#### 3.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode Pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah metode *Waterfall* menurut Sommerville (2011). Menurut Sommerville (2011) *waterfall* model adalah sebuah contoh dari proses perencanaan,

di mana semua proses kegiatan harus terlebih dahulu direncanakan dan dijadwalkan.



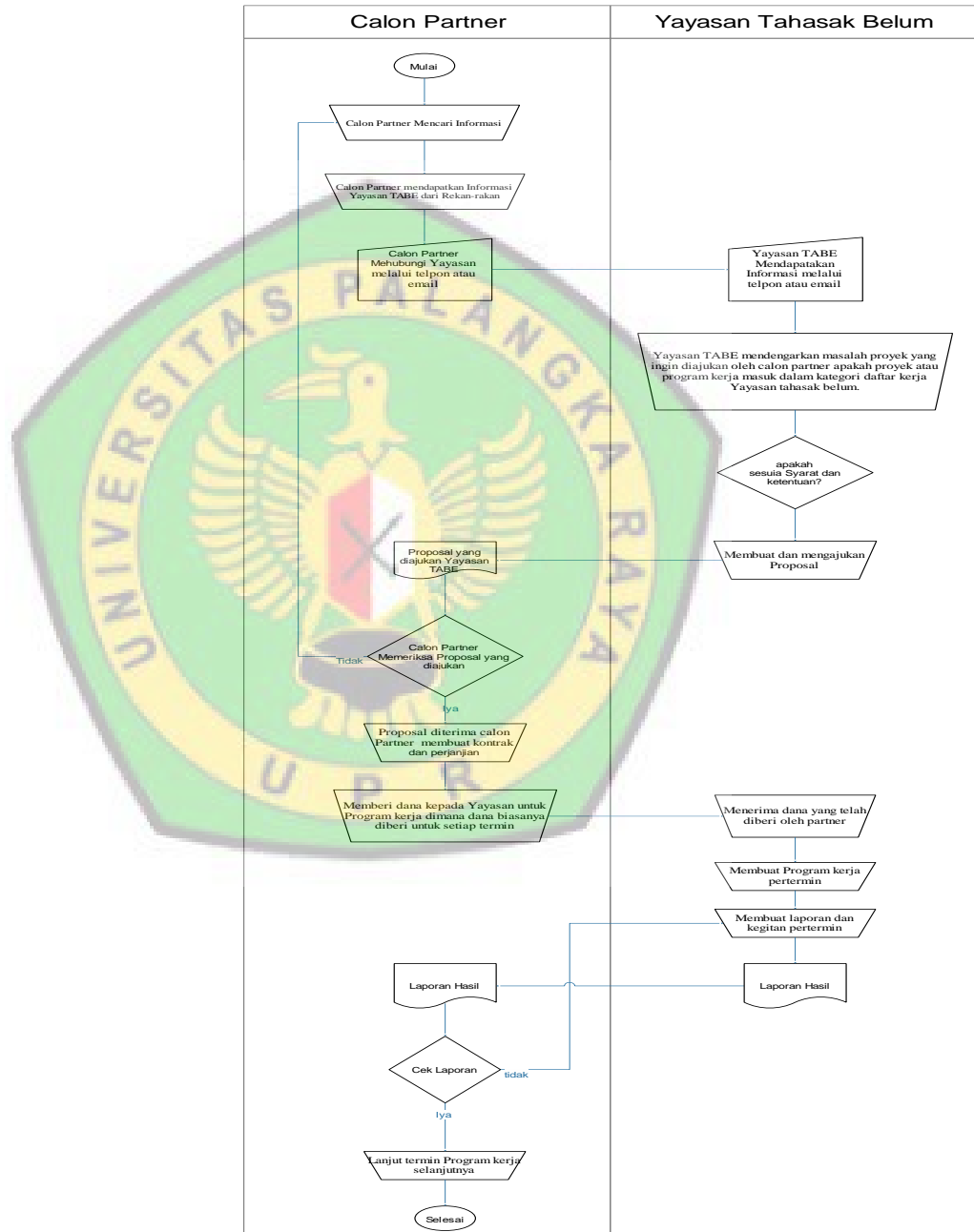
**Gambar 3.1 Waterfall**

### 3.2.1 Requirements Definition

Menganalisis kebutuhan yang diperlukan oleh admin dan pengguna dalam merancang dan membuat website Yayasan Tahasak Belum. Penganalisisan sistem yang sedang berjalan pada saat ini, bagaimana sistem lama berjalan dan akan dilakukan analisis kelemahan sistemnya serta akan dianalisis juga sistem baru yang direkomendasikan. Proses yang dilakukan untuk menganalisis sistem lama ini bertujuan agar dalam perancangan sistem baru dapat berjalan dengan baik sehingga kekurangan yang terdapat pada sistem lama dapat diatasi oleh sistem yang baru nantinya dan hal-hal apa saja yang dibutuhkan untuk menutupi kekurangan yang ada pada sistem lama.

### 3.2.1.1 Analisis sistem Lama

Sistem lama merupakan sistem yang digunakan saat ini Yayasan Tahasak Belum. Dibawah ini adalah deskripsi sistem lama ;



Gambar 3.2 Flowchart Sistem Lama

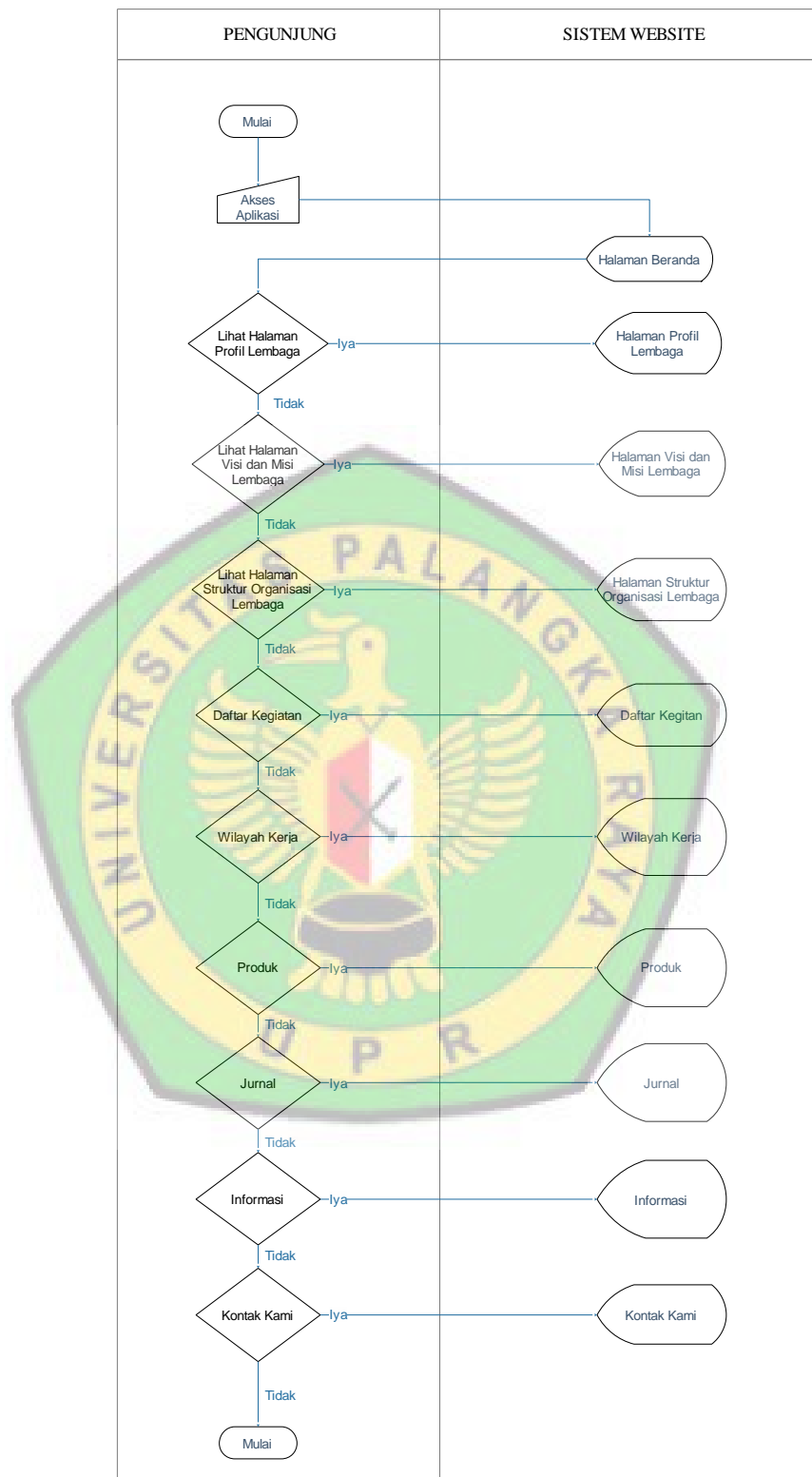
1. calon partner mencari informasi secara kepada rekan-rekan dan menanyakan apakah ada yayasan yang bisa membantu program kerjanya
2. calon partner menghubungi Yayasan melalui telpon atau email.
3. Yayasan Tabe mendapatkan informasi dari calon partner melalui via telpon atau Email.
4. Yayasan TABE mendengarkan dari calon partner masalah proyek yang ingin diajukan oleh calon partner apakah proyek atau program kerja masuk dalam kategori daftar kerja Yayasan tahasak belum. Jika sesuai Yayasan siap membantu.
5. Calon partner merekomendasikan yaysa tahasak belum untuk mengajukan Proposal
6. calon partner memeriksa proposal dari Yასasan TABE apakah proposal yang diajukan sesuai syarat dan ketentuan dari calon
7. Jika proposal diterima maka calon partner akan memalukan pembuatan perjanjian atau kontrak dengan Yayasan Tahasak Belum
8. Jika perjanjian atau kontrak disepakati maka calon partner akan memberi dana dengan catatan dana tersebut dibayar dengan bertahap atau termin.

9. Apabila program kerja pertama atau termin awal berhasil maka Yayasan dan partner melanjutkan termin berikutnya dengan Batasan termin sesuai kesepakatan yang telah dibuat antara dua belah pihak.
10. Pada program kerja yang sudah selesai dilaksanakan dari semua terminnya maka tahap selanjutnya yaitu merekap keseluruhan terminnya menjadi satu laporan untuk satu program kerja.

### **3.2.1.2 Analisis Sistem Baru**

#### **A. Bisnis proses Pengunjung.**

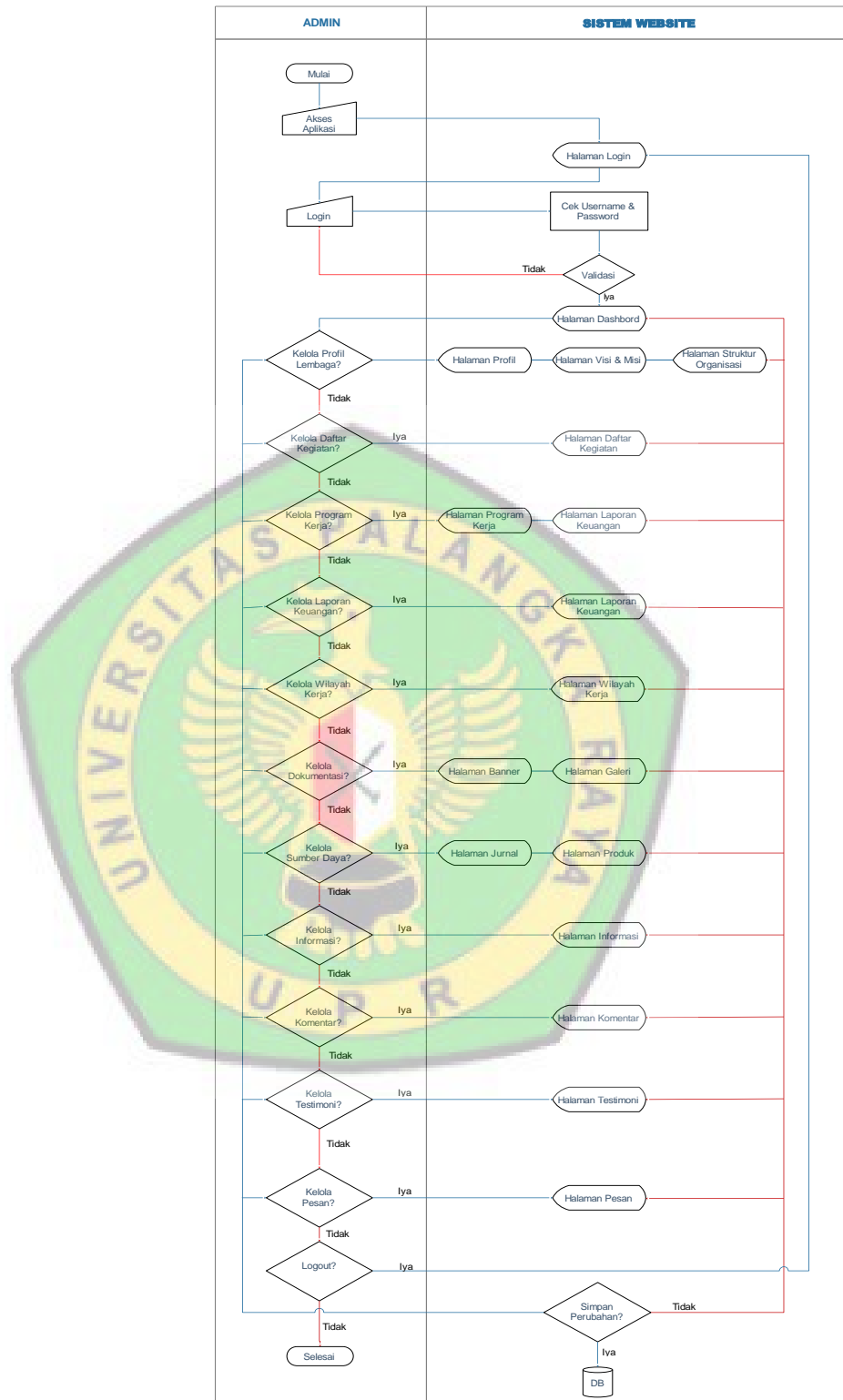
1. pengunjung mengakses aplikasi website
2. pengunjung akses halaman beranda
3. pengunjung mengakses halaman profil Lembaga
4. pengunjung mengakses halaman visi dan Misi
5. pengunjung mengakses halaman struktur organisasi
6. pengunjung mengakses halaman dafatar kegiatan
7. pengunjung mengakses halaman Wilayah Kerja
8. pengunjung mengakses halaman produk
9. pengunjung mengakses halaman jurnal
10. pengunjung mengakses halaman Informasi
11. pengunjung mengakses halaman Kontak Kami



**Gambar 3.3** *Flowchart* Sistem baru Pengunjung

## **B. Bisnis Proses Admin**

1. Admin mengakses aplikasi website
2. Admin akses Login
3. Admin akses halaman beranda
4. Admin mengakses halaman dan Kelola profil Lembaga
5. Admin mengakses halaman dan Kelola visi dan Misi
6. Admin mengakses halaman dan Kelola struktur organisasi
7. Admin mengakses halaman dan Kelola daftar kegiatan
8. Admin mengakses halaman dan Kelola Laporan Kegiatan
9. Admin mengakses halaman dan Kelola Program Kerja
10. Admin mengakses halaman dan Kelola Wilayah Kerja
11. Admin mengakses halaman dan Kelola Dokumentasi, Banner dan Galeri
12. Admin mengakses halaman dan Kelola Sumber daya Jurnal dan Produk
13. Admin mengakses halaman dan Kelola Informasi
14. Admin mengakses halaman dan Kelola Kontak Kami
15. Admin mengakses halaman dan Kelola Komentar
16. Admin mengakses halaman dan Kelola Testimoni
17. Admin mengakses halaman dan Kelola Testimoni



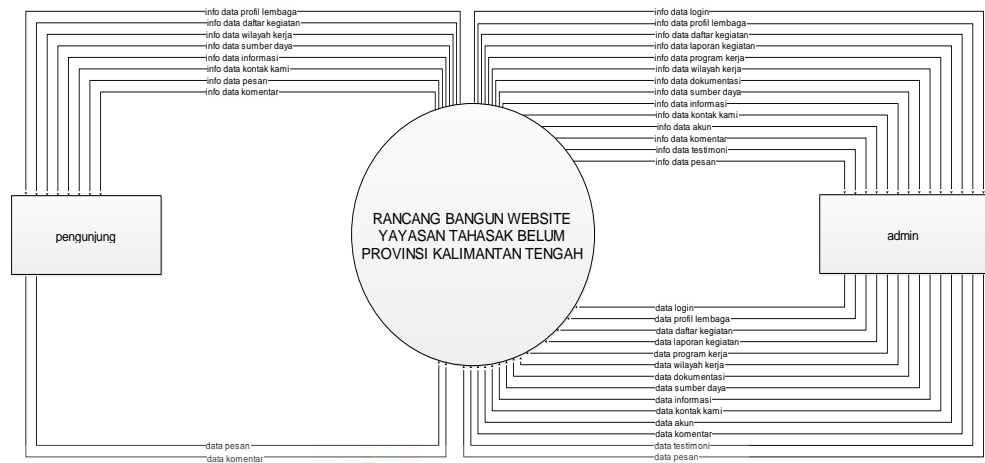
Gambar 3.4 Flowchart Sistem baru admin

### 3.2.2 System and Software Design

Pada tahap ini berguna untuk melakukan pendesainan *interface* Website yang akan dibuat, tahap ini rancangan akan disesuaikan dengan kebutuhan pengguna. Pada tahap design penulis menggunakan *Data Flow Diagram (DFD)*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, perancangan basis data (*database*), dan desain *user interface*.

#### 3.2.2.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram yang mencakup masukan-masukan dasar, sistem umum dan keluaran, diagram ini merupakan tingkatan tertinggi dalam diagram aliran data dan hanya memuat satu proses, menunjukkan sistem secara keseluruhan, diagram tersebut tidak memuat penyimpanan dan penggambaran aliran data yang sederhana, proses tersebut diberi nomor nol. Semua entitas eksternal yang ditunjukkan pada diagram konteks berikut aliran data-aliran data utama menuju dan dari sistem.



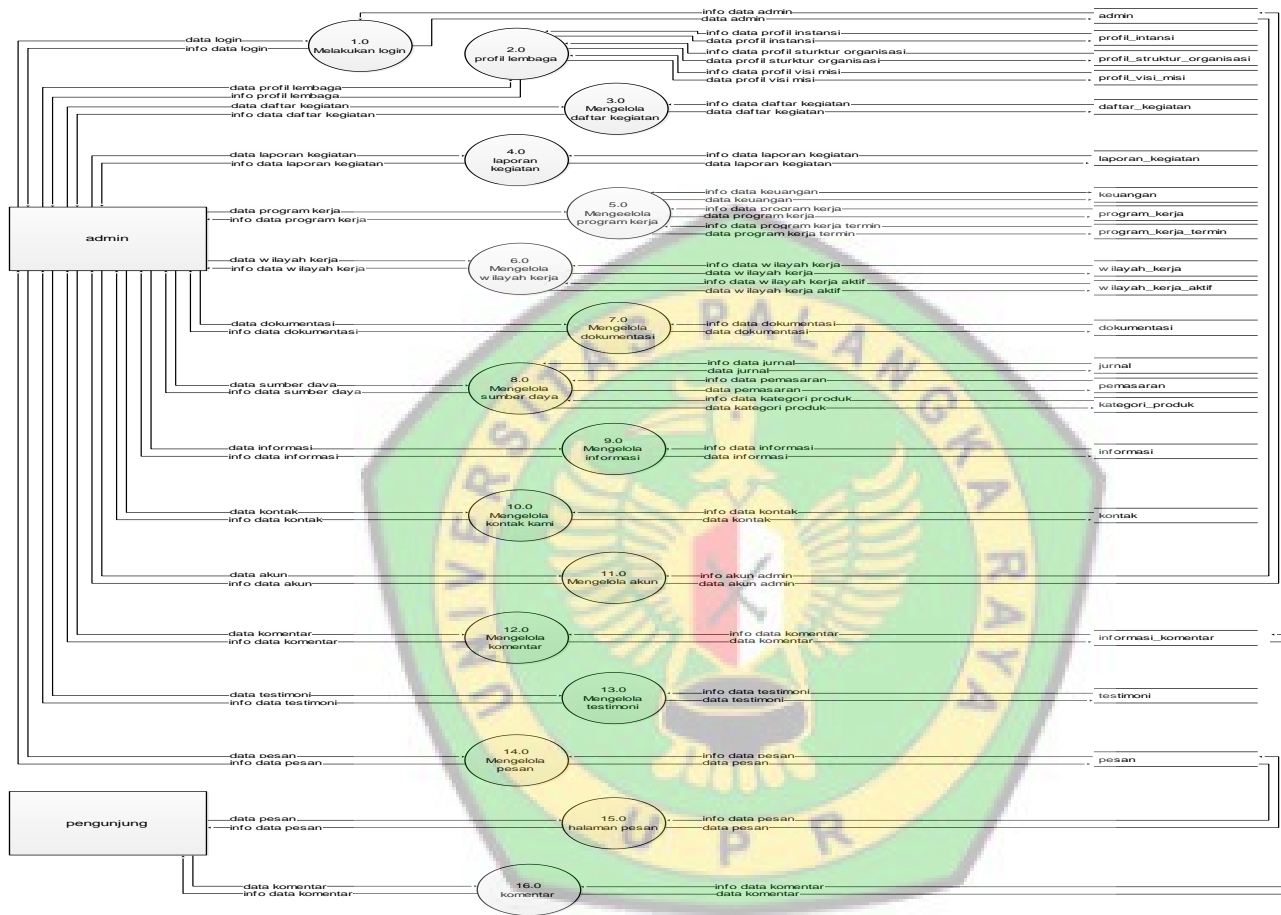
**Gambar 3.5 Diagram Konteks**

### 3.2.2.2 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) merupakan diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambar arus dari data ke sistem. Berikut adalah Data Flow Diagram Rancang Bangun Website Yayasan Tahasak Belum (TABE)

#### a. DFD Level 1

Gambar berikut adalah gambar DFD Level 1 yang telah dibuat berdasarkan pada desain diagram konteks yang pada setiap alur datanya memiliki sebuah proses agar sistem dapat berjalan dengan benar dan setiap aktor terhubung dengan prosesnya masing-masing sesuai kebutuhan aktor tersebut pada sistem.

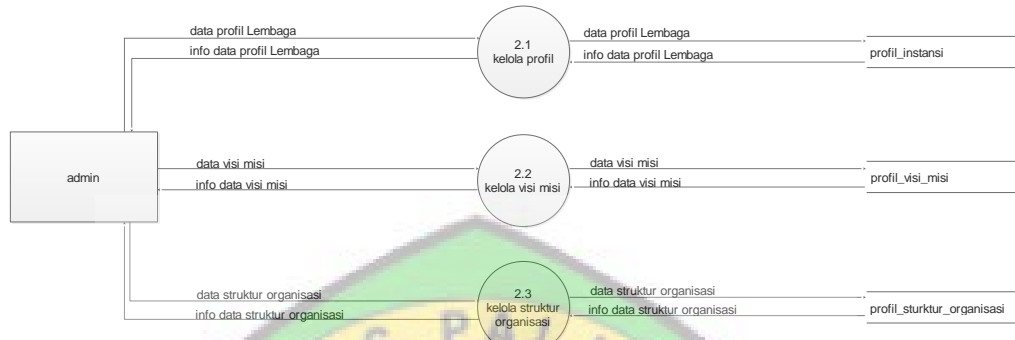


Gambar 3.6 DFD Level 1

**b. DFD Level 2**

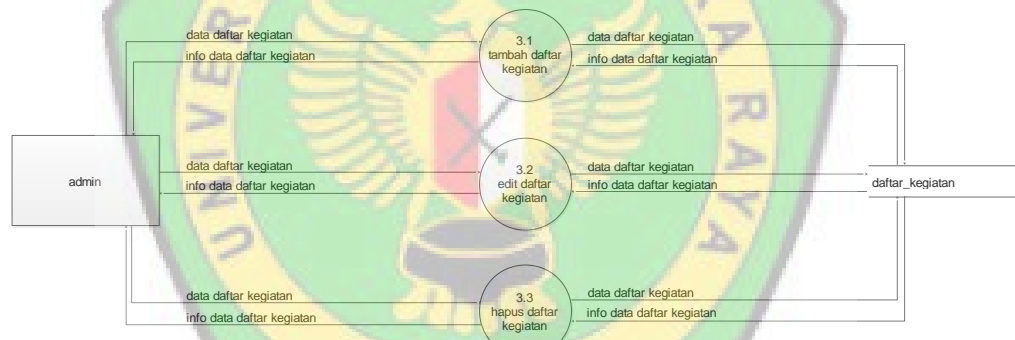
Pada perancangan DFD Level 2 berikut ini berisi gambar tentang subproses dari DFD Level 1, yaitu

**1. DFD Level 2 Proses Kelola Profil Instansi**



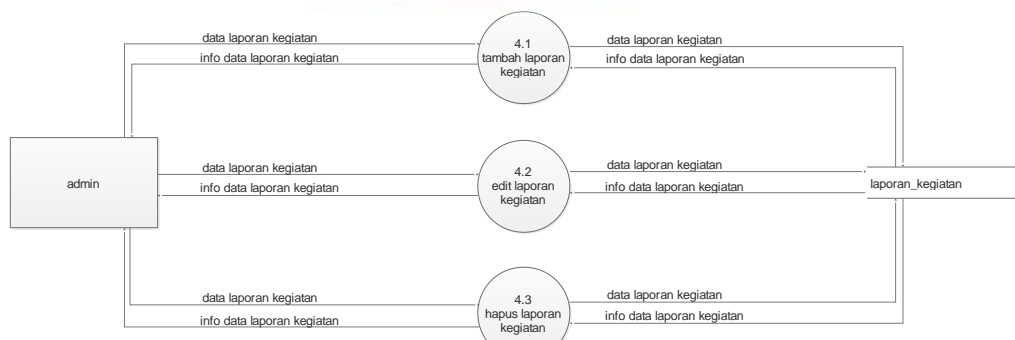
**Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses Kelola Profil Instansi**

**2. DFD Level 2 Proses Kelola Daftar Kegiatan**



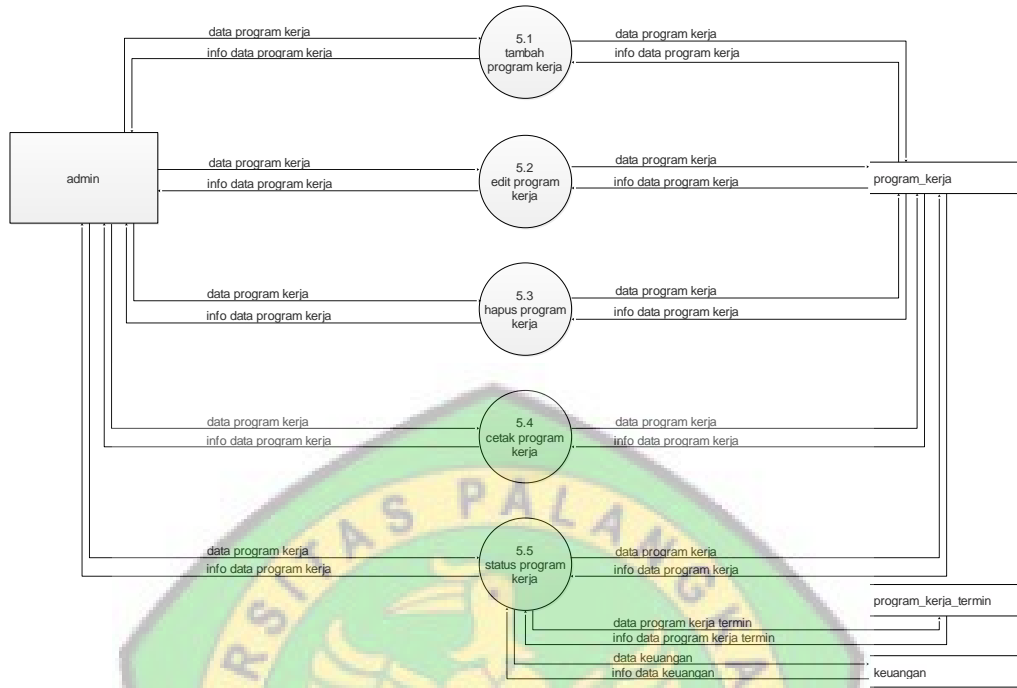
**Gambar 3.8 Level 2 Proses Kelola Daftar Kegiatan**

**3. DFD Level 2 Proses Kelola Laporan Kegiatan**



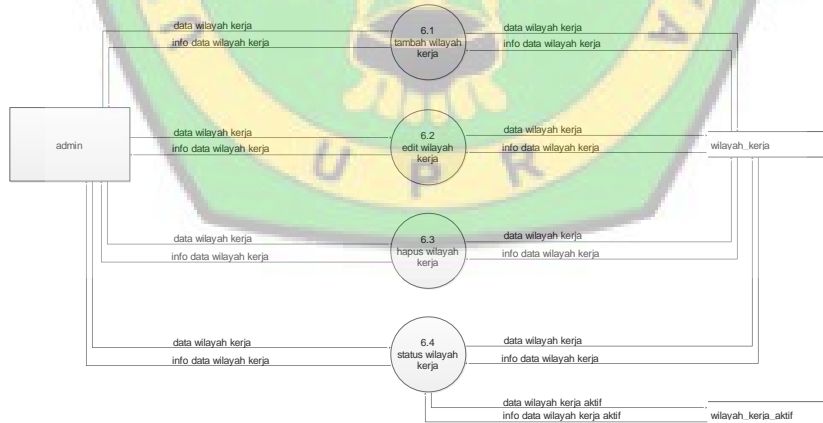
**Gambar 3.9 Level 2 Proses Kelola Daftar Kegiatan**

#### 4. DFD Level 2 Proses Kelola Program Kerja



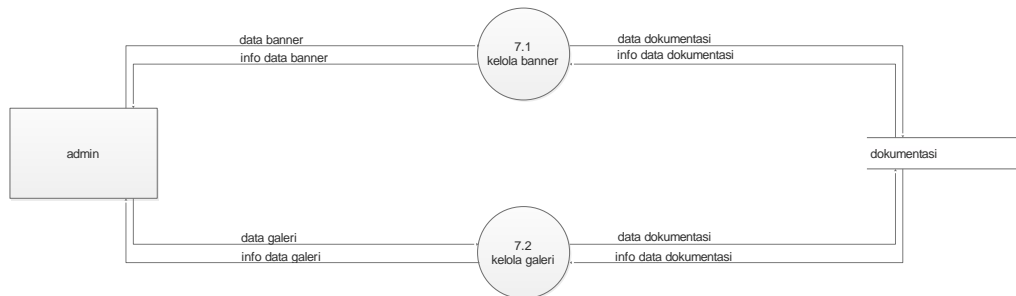
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses Kelola Program Kerja

#### 5. DFD Level 2 Proses Kelola Wilayah Kerja



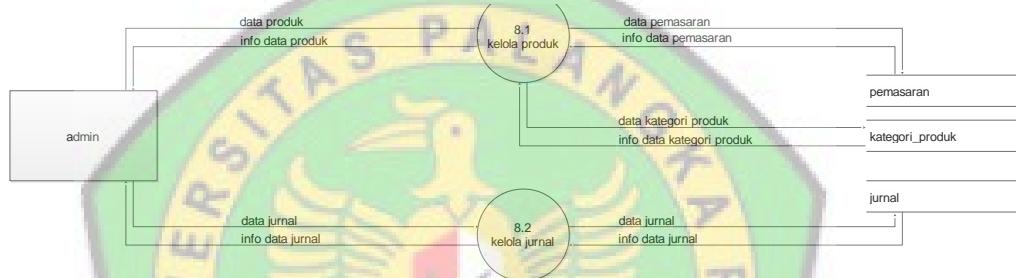
Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses Kelola Wilayah Kerja

### 6. DFD Level 2 Proses Kelola Dokumentasi



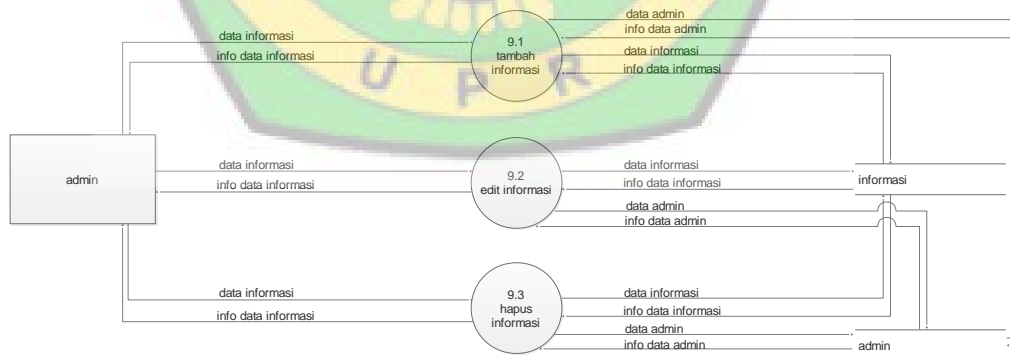
Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses Kelola Dokumentasi

### 7. DFD Level 2 Proses Kelola Sumber Daya



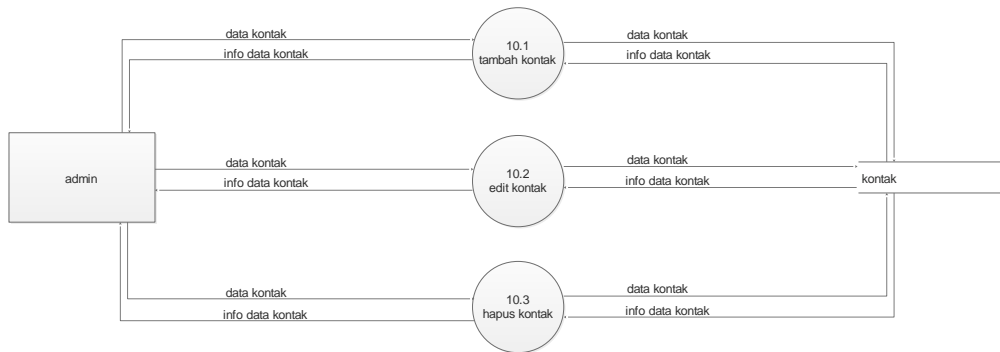
Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses Kelola Sumber Daya

### 8. DFD Level 2 Proses Kelola Informasi



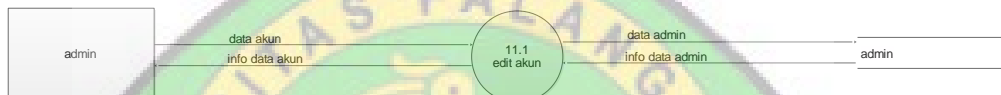
Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses Kelola Informasi

### 9. DFD Level 2 Proses Kelola Kontak



Gambar 3.15 DFD Level 2 Proses Kelola Kontak

### 10. DFD Level 2 Proses Kelola Akun



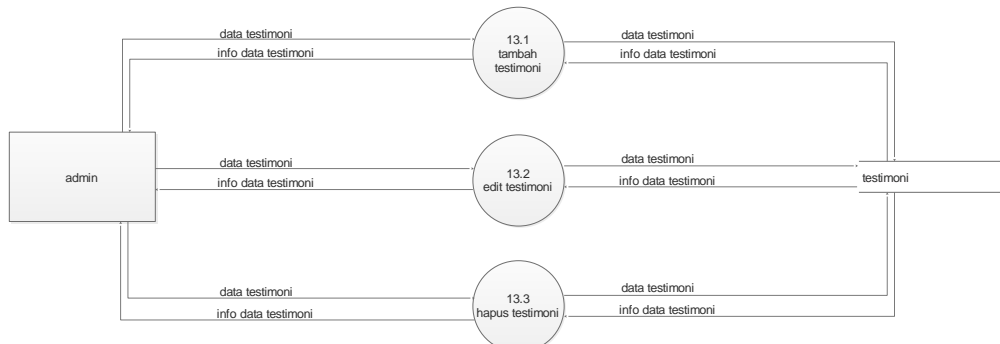
Gambar 3.16 DFD Level 2 Proses Kelola Akun

### 11. DFD Level 2 Proses Kelola Komentar



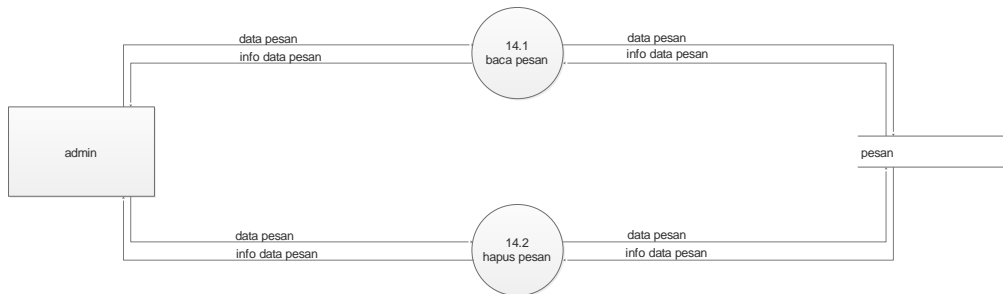
Gambar 3.17 DFD Level 2 Proses Kelola Komentar

### 12. DFD Level 2 Proses Kelola Testimoni



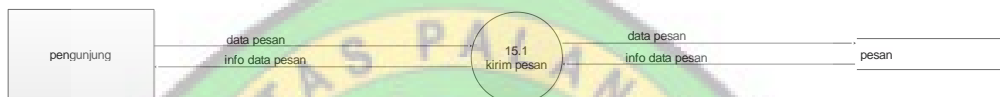
Gambar 3.18 DFD Level 2 Proses Kelola Testimoni

### 13. DFD Level 2 Proses Kelola Pesan



Gambar 3.19 DFD Level 2 Proses Kelola Pesan

### 14. DFD Level 2 Proses Kelola Kirim Pesan



Gambar 3.20 DFD Level 2 Proses Kelola Pesan

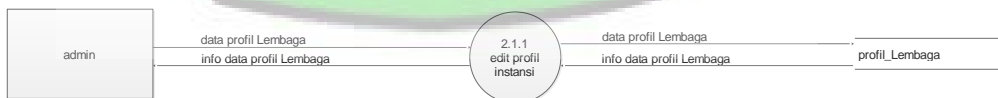
### 15. DFD Level 2 Proses Kelola Kirim Komentar



Gambar 3.21 DFD Level 2 Proses Kelola Kirim Komentar

## c. DFD Level 3

### 1. DFD Level 3 Proses edit Profil Instansi



Gambar 3.22 DFD Level 3 Proses edit Profil Instansi

### 2. DFD Level 3 Proses edit Visi dan Misi



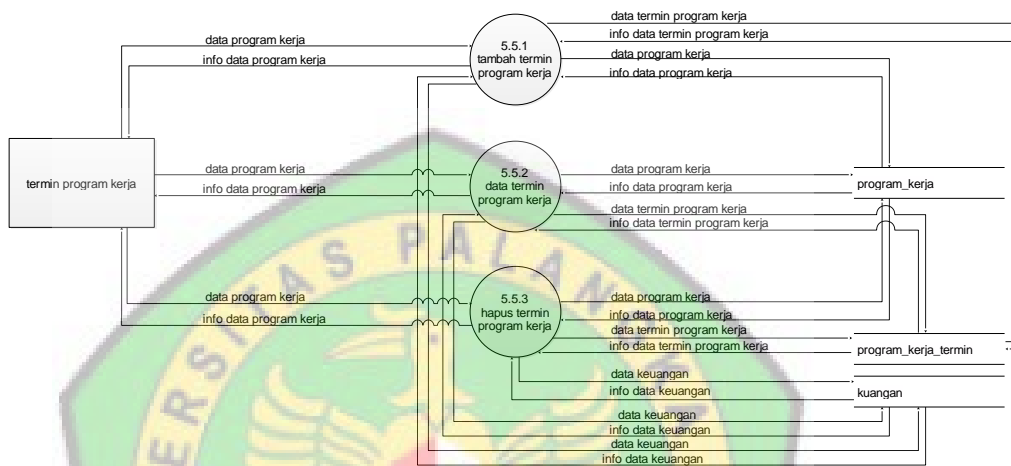
Gambar 3.23 DFD Level 3 Proses edit Visi dan Misi

### 3. DFD Level 3 Proses edit Struktur Organisasi



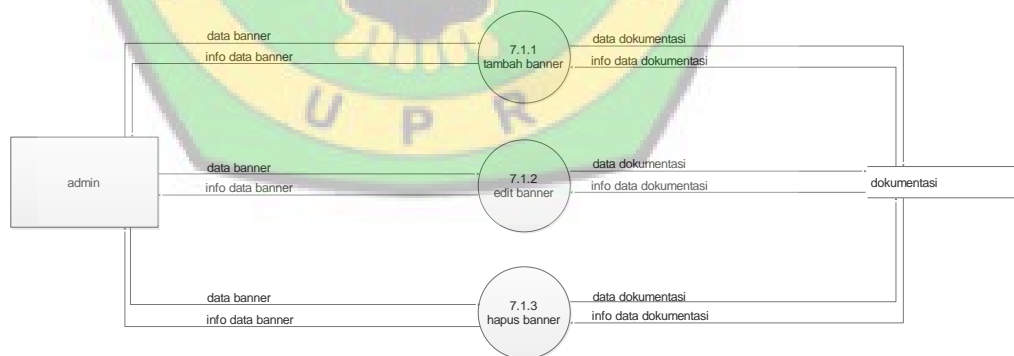
Gambar 3.24 DFD Level 3 Proses edit Struktur Organisasi

### 4. DFD Level 3 Proses 5.5 Status Program Kerja



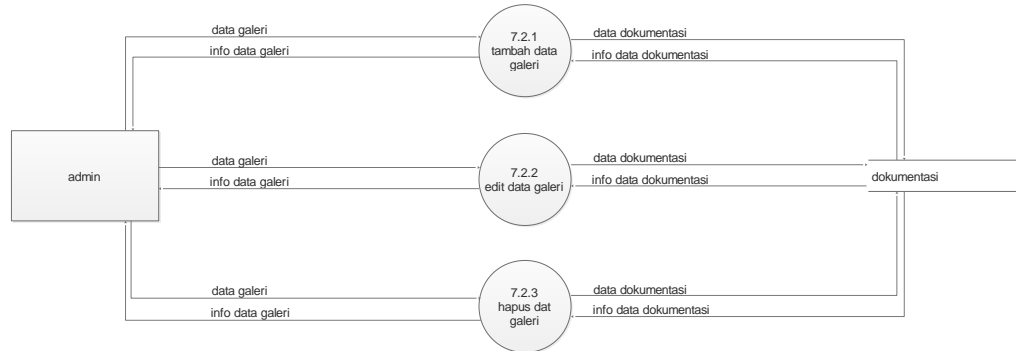
Gambar 3.25 DFD Level 3 Program Kerja

### 5. DFD Level 3 Proses 7.1 Kelola Banner



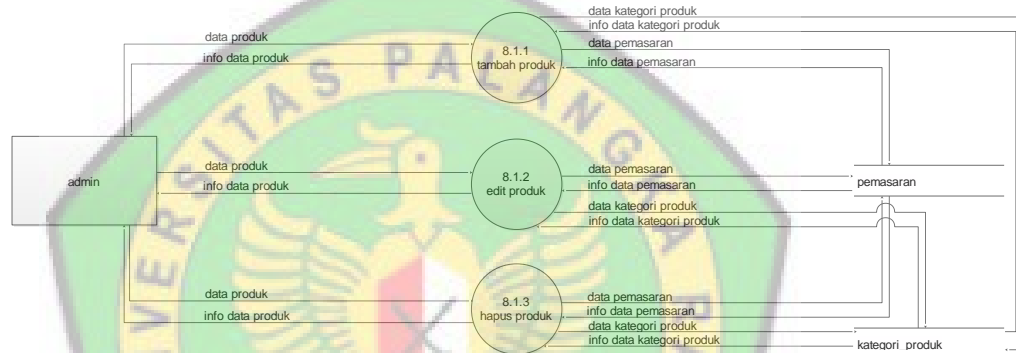
Gambar 3.26 DFD Level 3 Kelola Banner

### 6. DFD Level 3 Proses 7.2 Kelola Galeri



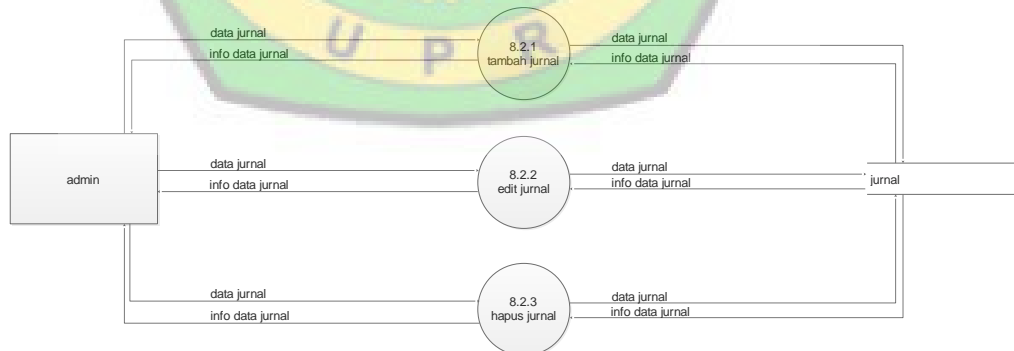
Gambar 3.27 DFD Level 3 Kelola Galeri

### 7. DFD Level 3 Proses 8.1 Kelola Produk



Gambar 3.28 DFD Level 3 Kelola Produk

### 8. DFD Level 3 Proses 8.2 Kelola Jurnal



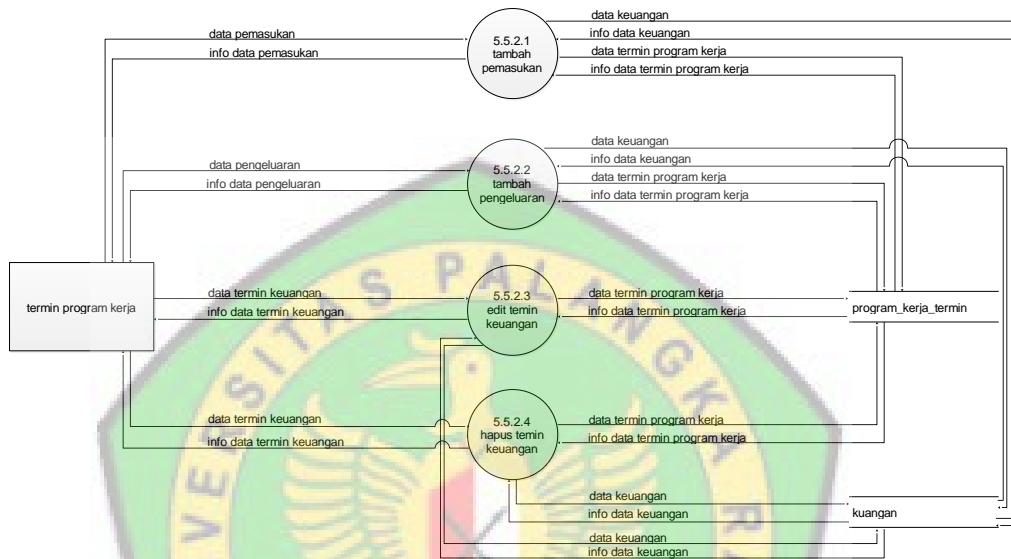
Gambar 3.29 DFD Level 3 Kelola Jurnal

### 9. DFD Level 3 Proses 12.1 Kelola Balas Komentar



Gambar 3.30 DFD Level 3 Kelola Balas Komentar

### d. DFD Level 4 Proses 5.5.2 Kelola Keuangan



Gambar 3.31 Level 4 Kelola Keuangan



### 3.2.2.4 Desain Database

#### 1. Tabel Admin

**Tabel 3.1 Desain Database Admin**

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	id_admin	int	2	Primary Key
2	username	varchar	50	Not Null
3	password	varchar	70	Not Null
4	nama_lengkap	varchar	75	Not Null
5	Email	varchar	50	Not Null
6	level	enum	'admin	Not Null
7	waktu_daftar	datetime	20	Not Null
8	cookie	varchar	50	

#### 2. Tabel Profil Yayasan

**Tabel 3.2 Desain Database Profil Yayasan**

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	id_profil	int	2	Primary Key
2	isi_profil	text		Not Null

#### 3. Tabel Profil Visi dan Misi

**Tabel 3.3 Desain Database Visi dan Misi**

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	id_visi_misi	int	2	Primary Key
2	isi_visi	text		Not Null
3	isi_misi	text		Not Null

## 4. Tabel Struktur Organisasi

**Tabel 3.4 Desain Database Struktur Organisasi**

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	id_sturktur_organisasi	int	2	Primary Key
2	isi_sturktur_organisasi	text		Not Null

## 5. Table Daftar Kegiatan

**Tabel 3.5 Desain Database Daftar Kegiatan**

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	id_kegiatan	int	5	Primary Key
2	Nama_kegiatan	text		Not Null
3	Ket_kegiatan	text		

## 6. Tabel Laporan Kegiatan

**Tabel 3.6 Desain Database Laporan Kegiatan**

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	id_laporan	int	5	Primary Key
2	Judul_laporan	varchar	100	Not Null
3	file	text		Not Null
4	notif	varchar	50	Not Null
5	tanggal	varchar	10	Not Null
6	status	enum		Not Null
7	waktu_tambah	varchar	20	Not Null

## 7. Tabel Program Kerja

**Tabel 3.7 Desain Database Program Kerja**

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	id_proker	int	5	Primary Key
2	Nama_proker	varchar	35	Not Null
3	file	varchar	35	

4	investor	varchar	35	<i>Not Null</i>
5	status	enum		<i>Not Null</i>
6	Waktu_upload	varchar	5	<i>Not Null</i>

## 8. Tabel Program Kerja Termin

**Tabel 3.8 Desain Database Program Kerja Termin**

No	Nama <i>Field</i>	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	id_termin	int	5	<i>Primary Key</i>
2	id_proker	varchar	5	<i>Not Null</i>
3	Termin_ke	varchar	2	<i>Not Null</i>
4	status	enum		<i>Not Null</i>
5	Waktu_buat	varchar	20	<i>Not Null</i>

## 9. Tabel Keuangan

**Tabel 3.9 Desain Database Keuangan**

No	Nama <i>Field</i>	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	id_keuangan	int	5	<i>Primary Key</i>
2	id_termin	int	5	<i>Not Null</i>
3	tanggal	varchar	10	<i>Not Null</i>
4	keterangan	varchar	100	<i>Not Null</i>
5	pemasukan	bigint	13	<i>Not Null</i>
6	pengeluaran	bigint	13	<i>Not Null</i>
7	jenis_pengeluaran	enum		<i>Not Null</i>
8	waktu_tambah	varchar	16	<i>Not Null</i>

## 10. Tabel Wilayah Kerja

**Tabel 3.10 Desain Database Wilayah Kerja**

No	Nama <i>Field</i>	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	id_wilayah_kerja	int	5	<i>Primary Key</i>
2	nama_wilayah_kerja	varchar	200	<i>Not Null</i>
3	ket_wilayah_kerja	text		<i>Not Null</i>
4	latitude	varchar	100	<i>Not Null</i>
5	longitude	varchar	100	

## 11. Tabel Wilayah Kerja Aktif

**Tabel 3.11 Desain Database Wilayah Kerja Aktif**

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	id_wilayah_kerja_aktif	int	1	Primary Key
2	id_wilayah_kerja	int	2	Not Null

## 12. Tabel Dokumentasi

**Tabel 3.12 Desain Database Daokumentasi**

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	id_dok	int	5	Primary Key
2	file_dok	varchar	200	Not Null
3	ket_dok	text		Not Null
4	status	enum		Not Null
5	publis	enum		Not Null

## 13. Tabel Informasi

**Tabel 3.13 Desain Database Informasi**

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	id_info	int	5	Primary Key
2	judul	varchar	200	Not Null
3	isi	text		Not Null
4	waktu_post	datetime	20	Not Null
5	id_admin	int	2	Foreign Key
6	publis	enum		Not Null
7	seo	text		Not Null
8	views	int	10	Not Null

## 14. Tabel Pemasaran

**Tabel 3.14 Desain Database Pemasaran Produk**

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	id_produk	int	5	Primary Key

2	foto_produk	text		<i>Not Null</i>
3	nama_produk	varchar	100	<i>Not Null</i>
4	harga	int	7	<i>Not Null</i>
5	ket_produk	varchar	100	<i>Not Null</i>
6	kategori	int	2	<i>Not Null</i>
7	stok	int	3	<i>Not Null</i>
8	pemilik	varchar	50	<i>Not Null</i>
9	id_admin	int	2	<i>Not Null</i>
10	waktu_post	varchar	20	<i>Not Null</i>
11	publis	enum		<i>Not Null</i>
12	seo	text		<i>Not Null</i>
13	views	int	10	<i>Not Null</i>

## 15. Tabel kategori produk

**Tabel 3.15 Desain Database Kategori Produk**

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	<u>id_kategori</u>	int	5	<i>Primary Key</i>
2	kategori	varchar	100	<i>Not Null</i>

## 16. Tabel Jurnal

**Tabel 3.16 Desain Database Jurnal**

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	<u>id_jurnal</u>	int	5	<i>Primary Key</i>
2	judul_jurnal	varchar	50	<i>Not Null</i>
3	file	varchar	100	<i>Not Null</i>
4	publis	enum		<i>Not Null</i>
5	waktu_post	varchar	20	<i>Not Null</i>
6	seo	text		<i>Not Null</i>
7	views	int	10	<i>Not Null</i>

## 17. Tabel kontak

**Tabel 3.17 Desain Database Kontak**

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	<u>id_kontak</u>	int	5	<i>Primary Key</i>

2	nama_tempat	varchar	100	<i>Not Null</i>
3	alamat	varchar	100	<i>Not Null</i>
4	notelepon1	varchar	20	<i>Not Null</i>
5	notelepon2	varchar	20	<i>Not Null</i>
6	notelepon3	varchar	20	<i>Not Null</i>
7	email	varchar	50	<i>Not Null</i>

## 18. Tabel Informasi komentar

**Tabel 3.18 Desain Database Informasi Komentar**

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	<u>id_komentar</u>	int	5	<i>Primary Key</i>
2	balas	varchar	5	<i>Not Null</i>
3	id_info	int	5	<i>Not Null</i>
4	komentator	varchar	75	<i>Not Null</i>
5	email	varchar	75	<i>Not Null</i>
6	isi	Text		<i>Not Null</i>
7	time	varchar	20	<i>Not Null</i>
8	status	enum		<i>Not Null</i>

## 19. Tabel Testimoni

**Tabel 3.19 Desain Database Testimoni**

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	<u>id_testimoni</u>	int	5	<i>Primary Key</i>
2	narasumber	varchar	50	<i>Not Null</i>
3	asal_desa	varchar	50	<i>Not Null</i>
4	isi	text		<i>Not Null</i>
5	time	varchar	20	<i>Not Null</i>

## 20. Tabel Pesan

**Tabel 3.20 Desain Database Pesan**

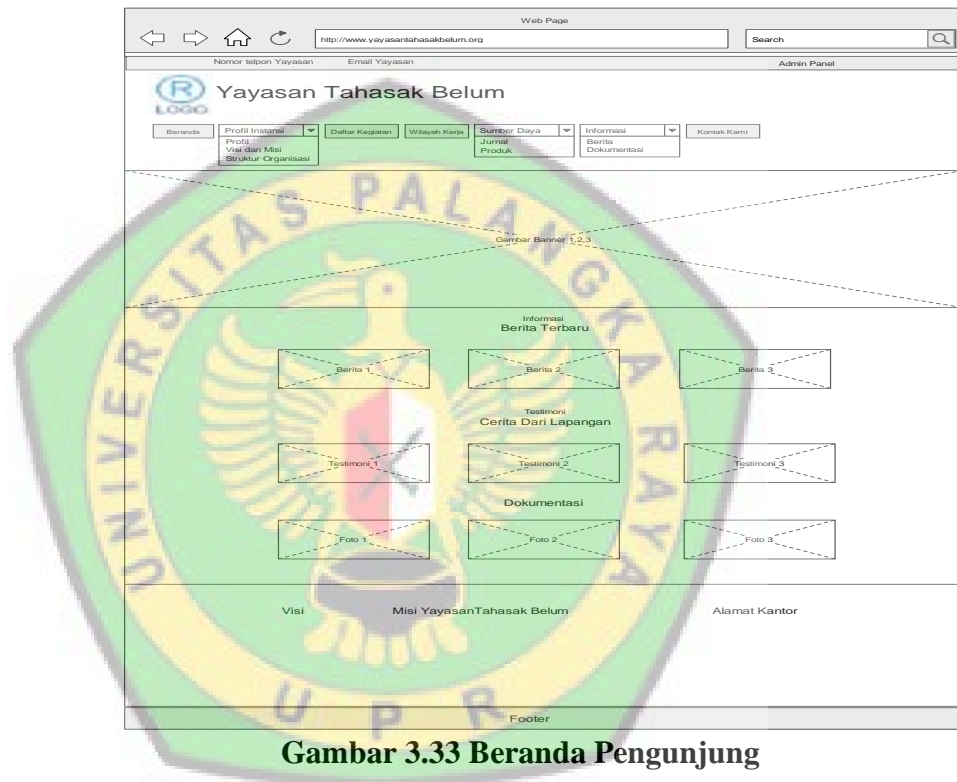
No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	<u>id_pesan</u>	int	5	<i>Primary Key</i>
2	sender	varchar	100	<i>Not Null</i>

3	email	varchar	150	<i>Not Null</i>
4	isi	text		<i>Not Null</i>
5	time	varchar	20	<i>Not Null</i>
6	status	enum		<i>Not Null</i>

### 3.2.2.5 Desain antar muka (*user interface*)

#### A. Interface Menu Pengunjung

##### 1. Halaman Beranda



**Gambar 3.33 Beranda Pengunjung**

## 2. Halaman Profil Instansi

Web Page  
http://www.yayasantahasakbelum.org

Nomor telepon Yayasan Email Yayasan Admin Panel

**Yayasan Tahasak Belum**

Beranda Profil Instansi Daftar Kegiatan Wilayah Kerja Sumber Daya Informasi Kontak Kami  
 Profil Visi dan Misi Struktur Organisasi  
 Jurnal Produk Berita Dokumentasi

Profil Instansi

Teks Profil

Visi Misi YayasanTahasak Belum Alamat Kantor

Footer

**Gambar 3.34 Profil Instansi**

## 3. Halaman Visi dan Misi

Web Page  
http://www.yayasantahasakbelum.org

Nomor telepon Yayasan Email Yayasan Admin Panel

**Yayasan Tahasak Belum**

Beranda Profil Instansi Daftar Kegiatan Wilayah Kerja Sumber Daya Informasi Kontak Kami  
 Profil Visi dan Misi Struktur Organisasi  
 Jurnal Produk Berita Dokumentasi

Visi dan Misi

Teks Visi dan Misi

Visi Misi YayasanTahasak Belum Alamat Kantor

Footer

**Gambar 3.35 Visi dan Misi**

#### 4. Halaman Organisasi



**Gambar 3.36 Organisasi**

#### 5. Halaman Daftar Kegiatan



**Gambar 3.37 Daftar Kegiatan**

## 6. Halaman Wilayah Kerja

Web Page  
http://www.yayasantahasakbelum.org

Nomor telepon Yayasan    Email Yayasan    Admin Panel

**Yayasan Tahasak Belum**

Beranda    Profil Instansi    Daftar Kegiatan    Wilayah Kerja    Sumber Daya    Informasi    Kontak Kami  
 Profil    Visi dan Misi    Struktur Organisasi    Jurnal    Produk    Berita    Dokumentasi

**Wilayah Kerja**

Peta Kalimantan Tengah

Peta Kabupaten Kalimantan Tengah

Visi    Misi YayasanTahasak Belum    Alamat Kantor

Footer

**Gambar 3.38 Wilayah Kerja**

## 7. Halaman Produk

Web Page  
http://www.yayasantahasakbelum.org

Nomor telepon Yayasan    Email Yayasan    Admin Panel

**Yayasan Tahasak Belum**

Beranda    Profil Instansi    Daftar Kegiatan    Wilayah Kerja    Sumber Daya    Informasi    Kontak Kami  
 Profil    Visi dan Misi    Struktur Organisasi    Produk    Jurnal    Berita    Dokumentasi

**Produk**

Pencarian  
 cari nama produk  
 cari nama Pemilik Produk

Kategori  
 --Pilih--

Rentan Harga  
 Min Harga  
 Max Harga

Filter Harga  
 Rendah Ke Tinggi  
 Cari dan Filter

Gambar Produk 1    KETERANGAN PRODUK

Gambar Produk 2    KETERANGAN PRODUK

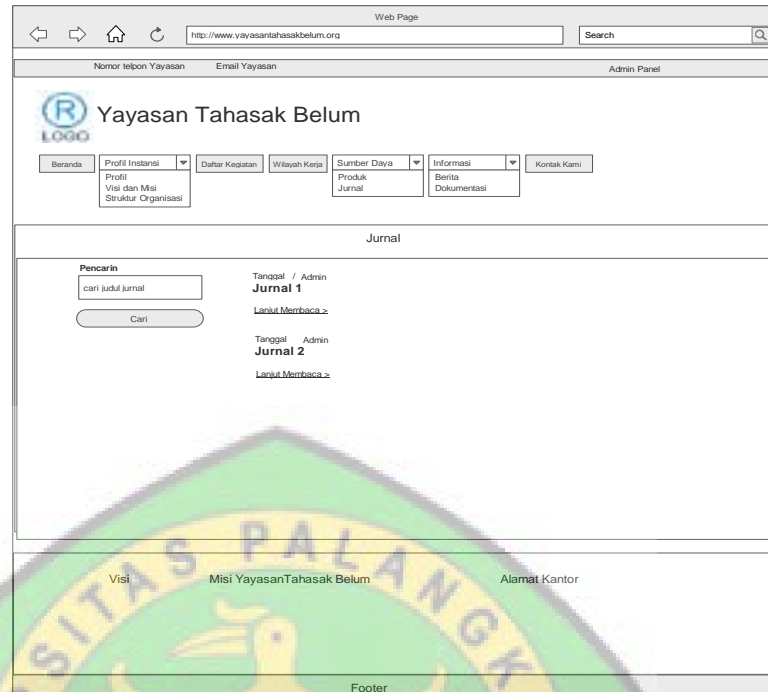
1    2    Next >

Visi    Misi YayasanTahasak Belum    Alamat Kantor

Footer

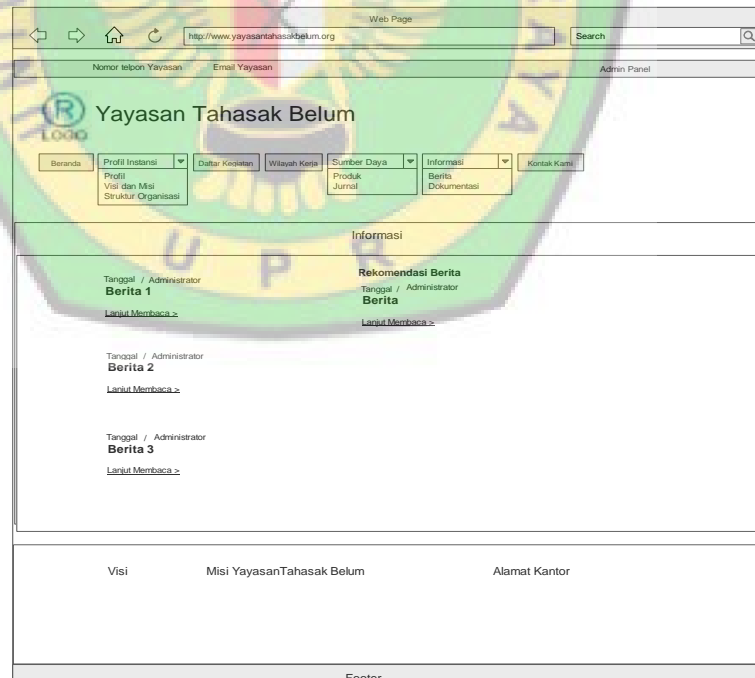
**Gambar 3.39 Produk**

## 8. Halaman Jurnal



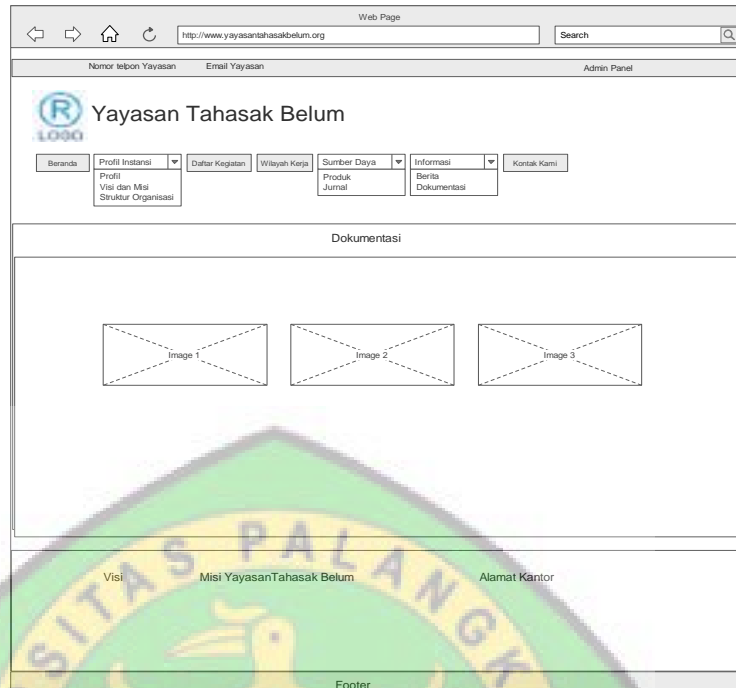
**Gambar 3.40 Jurnal**

## 9. Halaman Berita



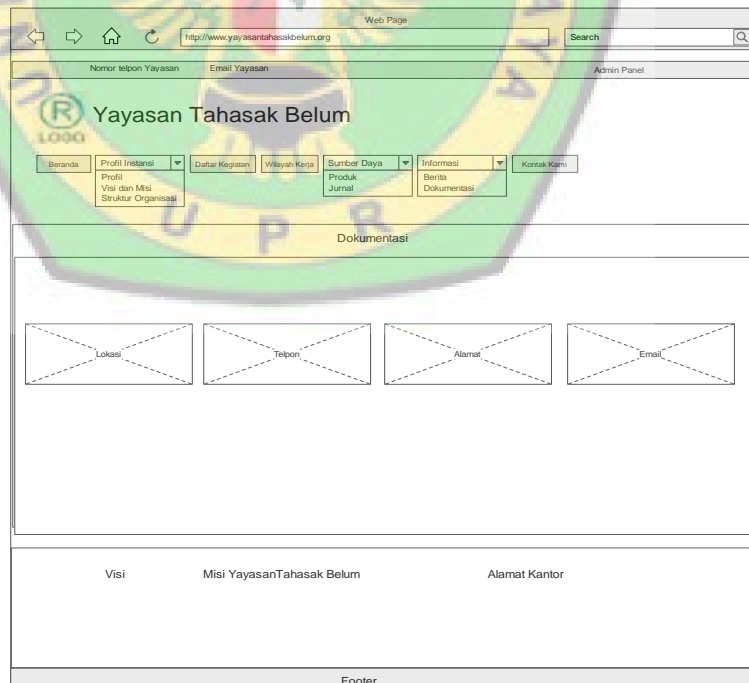
**Gambar 3.41 Berita**

## 10. Halaman Dokumentasi



**Gambar 3.42 Dokumentasi**

## 11. Halaman Kontak Kami



**Gambar 3.43 Kontak Kami**

## B. Interface Menu Admin

### 1. Kelola Halaman Login Admin

Web Page

http://

Search

Yayasan Tahasak Belum

Halaman Login Admin

Username

Password

Sign in

Gambar 3.44 Halaman Login Admin

### 2. Kelola Halaman Dashboard

Web Page

http://www.yayasantahasakbelum.org

Search

Yayasan TABE

Administrator

ADMIN PANEL

Akun Saya

Dashboard

Profil Instansi

Profil Visi dan Misi

Struktur Organisasi

Kelola Daftar Kegiatan

Kelola Laporan Kegiatan

Kelola Program Kerja

Kelola Wilayah Kerja

Kelola Dokumentasi

Banner

Galeri

Kelola Sumber Daya

Produk

Jurnal

Kelola Informasi

Kelola Kontak Kami

Kelola Komentar

Kelola Testimoni

Kelola Pesan

TABE 2019-2020

www.yayasantahasakbelum.org

Grafik

Gambar 3.45 Halaman Dashboard

### 3. Kelola Halaman Profil

The screenshot shows the 'Kelola Halaman Profil' page. The sidebar on the left contains the following menu items: Dashboard, Profil Instansi, Profil Visi dan Misi, Struktur Organisasi, Kelola Daftar Kegiatan, Kelola Laporan Kegiatan, Kelola Program Kerja, Kelola Wilayah Kerja, Kelola Dokumentasi, Banner Galeri, Kelola Sumber Daya, Produk Jurnal, Kelola Informasi, Kelola Kontak Kami, Kelola Komentar, Kelola Testimoni, and Kelola Pesan. The main content area is titled 'Kelola Data' and contains a table labeled 'Tabel Data Profil'.

No	Isi Profil	Aksi

Gambar 3.46 Halaman Profil

### 4. Kelola Halaman Visi dan Misi

The screenshot shows the 'Kelola Halaman Visi dan Misi' page. The sidebar on the left contains the following menu items: Dashboard, Profil Instansi, Profil Visi dan Misi, Struktur Organisasi, Kelola Daftar Kegiatan, Kelola Laporan Kegiatan, Kelola Program Kerja, Kelola Wilayah Kerja, Kelola Dokumentasi, Banner Galeri, Kelola Sumber Daya, Produk Jurnal, Kelola Informasi, Kelola Kontak Kami, Kelola Komentar, Kelola Testimoni, and Kelola Pesan. The main content area is titled 'Kelola Data' and contains a table labeled 'Tabel Data Visi dan Misi'.

No	Visi	Misi	Aksi

Gambar 3.47 Halaman Visi dan Misi

## 5. Kelola Halaman Struktur Organisasi

Web Page  
http://www.yayasantahasakbelum.org

Yayasan TABE  
Administrator

Dashboard

Profil Instansi  
Profil  
Visi dan Misi  
Struktur Organisasi

Kelola Daftar Kegiatan

Kelola Laporan Kegiatan

Kelola Program Kerja

Kelola Wilayah Kerja

Kelola Dokumentasi  
Banner  
Galeri

Kelola Sumber Daya  
Produk  
Jurnal

Kelola Informasi

Kelola Kontak Kami

Kelola Komentar

Kelola Testimoni

Kelola Pesan

TABE 2019-2020

Kelola Data

Tabel Data Struktur Organisasi

No	File	Keterangan	Aksi

www.yayasantahasakbelum.org

Gambar 3.48 Struktur Organisasi

## 6. Kelola Halaman Daftar Kegiatan

Web Page  
http://www.yayasantahasakbelum.org

Yayasan TABE  
Administrator

Dashboard

Profil Instansi  
Profil  
Visi dan Misi  
Struktur Organisasi

Kelola Daftar Kegiatan

Kelola Laporan Kegiatan

Kelola Program Kerja

Kelola Wilayah Kerja

Kelola Dokumentasi  
Banner  
Galeri

Kelola Sumber Daya  
Produk  
Jurnal

Kelola Informasi

Kelola Kontak Kami

Kelola Komentar

Kelola Testimoni

Kelola Pesan

TABE 2019-2020

Kelola Data

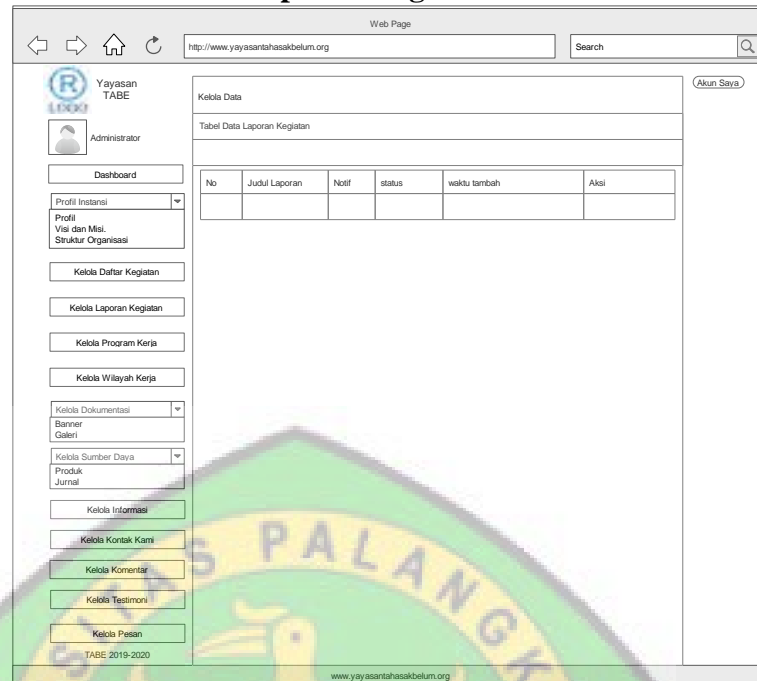
Tabel Data Daftar Kegiatan

No	Nama Kegiatan	Keterangan	Aksi

www.yayasantahasakbelum.org

Gambar 3.49 Halaman Daftar Kegiatan

## 7. Kelola Halaman Laporan Kegiatan



Yayasan TABE  
Administrator

Dashboard

Profil Instansi

Profil Visi dan Misi Struktur Organisasi

Kelola Daftar Kegiatan

Kelola Laporan Kegiatan

Kelola Program Kerja

Kelola Wilayah Kerja

Kelola Dokumentasi Banner Galeri

Kelola Sumber Daya Produk Jurnal

Kelola Informasi

Kelola Kontak Kami

Kelola Komentar

Kelola Testimoni

Kelola Pesan

TABE 2019-2020

Kelola Data

Tabel Data Laporan Kegiatan

No	Judul Laporan	Notif	status	waktu tambah	Aksi

www.yayasantahasakbelum.org

Gambar 3.50 Laporan Kegiatan

## 8. Kelola Halaman Pogram Kerja



Yayasan TABE  
Administrator

Dashboard

Profil Instansi

Profil Visi dan Misi Struktur Organisasi

Kelola Daftar Kegiatan

Kelola Laporan Kegiatan

Kelola Program Kerja

Kelola Wilayah Kerja

Kelola Dokumentasi Banner Galeri

Kelola Sumber Daya Produk Jurnal

Kelola Informasi

Kelola Kontak Kami

Kelola Komentar

Kelola Testimoni

Kelola Pesan

TABE 2019-2020

Kelola Data

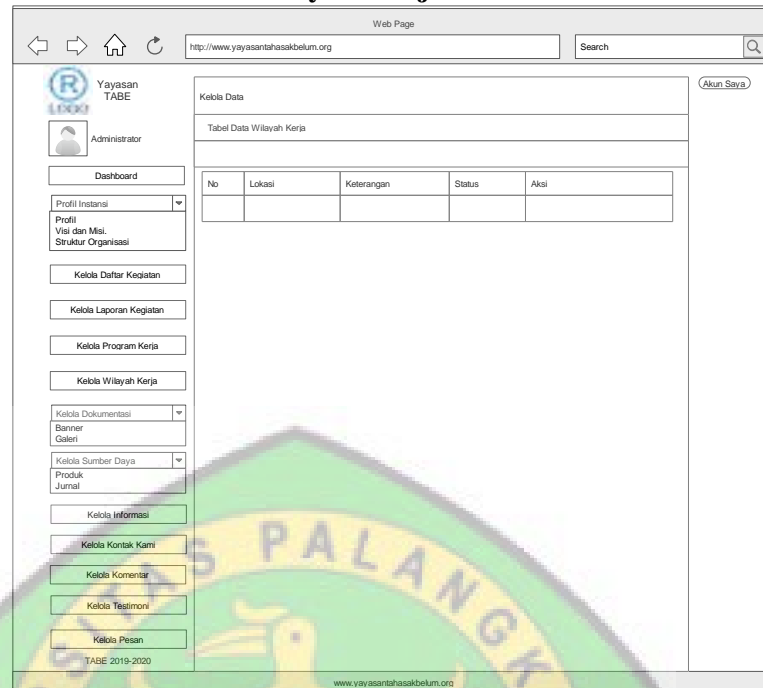
Tabel Data Program Kerja

No	Program Kerja	File	Investor	Status	upload	Aksi

www.yayasantahasakbelum.org

Gambar 3.51 Halaman Pogram Kerja

## 9. Kelola Halaman Wilayah Kerja



Yayasan  
TABE

Administrator

Dashboard

Profil Instansi

Profil  
Visi dan Misi,  
Struktur Organisasi

Kelola Daftar Kegiatan

Kelola Laporan Kegiatan

Kelola Program Kerja

Kelola Wilayah Kerja

Kelola Dokumentasi

Banner  
Galeri

Kelola Sumber Daya

Produk  
Jurnal

Kelola Informasi

Kelola Kontak Kami

Kelola Komentar

Kelola Testimoni

Kelola Pesan

TABE 2019-2020

Web Page

http://www.yayasantahasakbelum.org

Search

Akun Saya

Kelola Data

Tabel Data Wilayah Kerja

No	Lokasi	Keterangan	Status	Aksi

www.yayasantahasakbelum.org

Gambar 3.52 Halaman Wilayah Kerja

## 10. Kelola Halaman Dokumentasi Banner



Yayasan  
TABE

Administrator

Dashboard

Profil Instansi

Profil  
Visi dan Misi,  
Struktur Organisasi

Kelola Daftar Kegiatan

Kelola Laporan Kegiatan

Kelola Program Kerja

Kelola Wilayah Kerja

Kelola Dokumentasi

Banner  
Galeri

Kelola Sumber Daya

Produk  
Jurnal

Kelola Informasi

Kelola Kontak Kami

Kelola Komentar

Kelola Testimoni

Kelola Pesan

TABE 2019-2020

Web Page

http://www.yayasantahasakbelum.org

Search

Akun Saya

Kelola Data

Tabel Data Banner

No	File Foto	Keterangan	Publis	Aksi

www.yayasantahasakbelum.org

Gambar 3.53 Halaman Dokumentasi Banner

## 11. Kelola Halaman Dokumentasi Galeri

Web Page

http://www.yayasantahasakbelum.org

Search

Yayasan TABE

Administrator

Dashboard

Profil Instansi

Profil Visi dan Misi, Struktur Organisasi

Kelola Daftar Kegiatan

Kelola Laporan Kegiatan

Kelola Program Kerja

Kelola Wilayah Kerja

Kelola Dokumentasi

Banner Galeri

Kelola Sumber Daya

Produk Jurnal

Kelola Informasi

Kelola Kontak Kami

Kelola Komentar

Kelola Testimoni

Kelola Pesan

TABE 2019-2020

Kelola Data

Tabel Data Galeri

No	File Foto	Keterangan	Publis	Aksi

Akun Saya

www.yayasantahasakbelum.org

Gambar 3.54 Halaman Dokumentasi Galeri

## 12. Kelola Halaman Produk

Web Page

http://www.yayasantahasakbelum.org

Search

Yayasan TABE

Administrator

Dashboard

Profil Instansi

Profil Visi dan Misi, Struktur Organisasi

Kelola Daftar Kegiatan

Kelola Laporan Kegiatan

Kelola Program Kerja

Kelola Wilayah Kerja

Kelola Dokumentasi

Banner Galeri

Kelola Sumber Daya

Produk Jurnal

Kelola Informasi

Kelola Kontak Kami

Kelola Komentar

Kelola Testimoni

Kelola Pesan

TABE 2019-2020

Kelola Data

Tabel Data Galeri

No	File Foto	Keterangan	Publis	Aksi

Akun Saya

www.yayasantahasakbelum.org

Gambar 3.55 Halaman Produk

### 13. Kelola Halaman Jurnal

Yayasan TABE  
Administrator

Dashboard

Profil Instansi

Profil Visi dan Misi, Struktur Organisasi

Kelola Daftar Kegiatan

Kelola Laporan Kegiatan

Kelola Program Kerja

Kelola Wilayah Kerja

Kelola Dokumentasi

Banner Galeri

Kelola Sumber Daya

Produk Jurnal

Kelola Informasi

Kelola Kontak Kami

Kelola Komentar

Kelola Testimoni

Kelola Pesan

TABE 2019-2020

Web Page  
http://www.yayasantahasakbelum.org

Kelola Data

Tabel Data Jurnal

No	judul	file	publis	waktu post	Aksi

Akun Saya

www.yayasantahasakbelum.org

Gambar 3.56 Halaman Jurnal

### 14. Kelola Halaman Informasi

Yayasan TABE  
Administrator

Dashboard

Profil Instansi

Profil Visi dan Misi, Struktur Organisasi

Kelola Daftar Kegiatan

Kelola Laporan Kegiatan

Kelola Program Kerja

Kelola Wilayah Kerja

Kelola Dokumentasi

Banner Galeri

Kelola Sumber Daya

Produk Jurnal

Kelola Informasi

Kelola Kontak Kami

Kelola Komentar

Kelola Testimoni

Kelola Pesan

TABE 2019-2020

Web Page  
http://www.yayasantahasakbelum.org

Kelola Data

Tabel Data Informasi Berita

No	judul	waktu post	publiser	Publis	Aksi

Akun Saya

www.yayasantahasakbelum.org

Gambar 3.57 Halaman Informasi

## 15. Kelola Halaman Kontak Kami

The screenshot shows the 'Kelola Halaman Kontak Kami' page. The sidebar on the left contains the following menu items: Dashboard, Profil Instansi, Profil Visi dan Misi, Struktur Organisasi, Kelola Daftar Kegiatan, Kelola Laporan Kegiatan, Kelola Program Kerja, Kelola Wilayah Kerja, Kelola Dokumentasi (Banner, Galeri), Kelola Sumber Daya (Produk, Jurnal), Kelola Informasi, Kelola Kontak Kami, Kelola Komentar, Kelola Testimoni, and Kelola Pesan. The main content area features a 'Kelola Data' section with a 'Tabel Data Kontak Kami' table. The table has the following columns: No, Nama Kantor, Alamat, Nomor Handphone, E-mail, SosMed, and Aksi. The table is currently empty. The page footer includes the URL 'www.yayasantahasakbelum.org'.

Gambar 3.58 Halaman Kontak Kami

## 16. Kelola Halaman Komentar

The screenshot shows the 'Kelola Halaman Komentar' page. The sidebar on the left contains the following menu items: Dashboard, Profil Instansi, Profil Visi dan Misi, Struktur Organisasi, Kelola Daftar Kegiatan, Kelola Laporan Kegiatan, Kelola Program Kerja, Kelola Wilayah Kerja, Kelola Dokumentasi (Banner, Galeri), Kelola Sumber Daya (Produk, Jurnal), Kelola Informasi, Kelola Kontak Kami, Kelola Komentar, Kelola Testimoni, and Kelola Pesan. The main content area features a 'Kelola Data' section with a 'Tabel Data Komentar' table. The table has the following columns: No, Pengirim, Email, Isi, Balasan, Status, Waktu, and Aksi. The table is currently empty. The page footer includes the URL 'www.yayasantahasakbelum.org'.

Gambar 3.59 Halaman Komentar

## 17. Kelola Halaman Testimoni

Web Page  
http://www.yayasantahasakbelum.org

Yayasan TABE  
Administrator

Dashboard

Profil Instansi

Profil Visi dan Misi Struktur Organisasi

Kelola Daftar Kegiatan

Kelola Laporan Kegiatan

Kelola Program Kerja

Kelola Wilayah Kerja

Kelola Dokumentasi

Banner Galeri

Kelola Sumber Daya

Produk Jurnal

Kelola Informasi

Kelola Kontak Kami

Kelola Komentar

Kelola Testimoni

Kelola Pesan

TABE 2019-2020

Kelola Data

Tabel Data Testimoni

No	Narasumber	Asal Desa	Isi	Balasan   Status	Waktu	Aksi

www.yayasantahasakbelum.org

Gambar 3.60 Halaman Testimoni

## 18. Kelola Halaman Pesan

Web Page  
http://www.yayasantahasakbelum.org

Yayasan TABE  
Administrator

Dashboard

Profil Instansi

Profil Visi dan Misi Struktur Organisasi

Kelola Daftar Kegiatan

Kelola Laporan Kegiatan

Kelola Program Kerja

Kelola Wilayah Kerja

Kelola Dokumentasi

Banner Galeri

Kelola Sumber Daya

Produk Jurnal

Kelola Informasi

Kelola Kontak Kami

Kelola Komentar

Kelola Testimoni

Kelola Pesan

TABE 2019-2020

Kelola Data

Tabel Data Pesan

No	Pengirim	Email	Isi	Status	Waktu	Aksi

www.yayasantahasakbelum.org

Gambar 3.61 Halaman Pesan

## BAB 4

### IMPLEMENTASI

#### 4.1 *Integration and System Testing (Integrasi dan Pengujian Sistem)*

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dari hasil analisis penganan Aplikasi Rancang Bangun Website Yayasan Tahasak Belum Provinsi Kalimantan Tengah, kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak yang diperlukan dalam mengembangkan sistem. Selain itu juga akan dibahas tentang pengujian perangkat lunak yang telah dibuat. Implementasi yang dilakukan mencakup data-data yang digambarkan dengan tampilan. Setelah diimplementasikan maka dilakukan pengujian terhadap sistem dan dapat dilihat kekurangan-kekurangan pada sistem untuk pengembangan sistem selanjutnya.

##### 4.1.1 **Implementasi**

Data diimplementasikan dengan menggunakan *MySQL*. Implementasi data dibagi menjadi dua, yaitu untuk server basis data dan untuk basis data *website*. Basis data yang ada di *website* adalah replikasi dari tabel-tabel yang ada di server basis data.

#### 4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

**Tabel 4.1 Implementasi Perangkat Lunak**

Perangkat Lunak	Spesifikasi Perangkat Lunak
Sistem Operasi	Windows 10
Aplikasi Editor Website	Sublime Text 3
Bahasa Pemrograman	PHP, HTML, CSS
Server Lokal	XAMPP
<i>Database</i>	MySQL

#### 4.1.3 Implementasi Perangkat Keras

**Tabel 4.2 Implementasi Perangkat Keras**

Perangkat Keras	Spesifikasi Perangkat Keras
Laptop/Notebook	Asus X441U
Processor	Intel Core i3-6006U, 2.0 GHz
Monitor	Resolusi 1366 x 768
Memori	RAM 4 GB
Harddisk	1 TB

#### 4.1.4 Implementasi Antarmuka (*Interface*)

##### A. Pengunjung

##### 1. Halaman Beranda



Gambar 4.1 Beranda

## 2. Halaman Profil



Gambar 4.2 Profil

## 3. Halaman Visi dan Misi



Gambar 4.3 Visi dan Misi

#### 4. Halaman Struktur Organisasi



Gambar 4.4 Struktur Organisasi

#### 5. Halaman Daftar Kegiatan

The screenshot shows the 'Daftar Kegiatan' page of Yayasan Palangkaraya Belum (YABE). The page layout includes a header with the organization's logo and name, a navigation bar, and a main content area. The main content area features the title 'Daftar Kegiatan' and a list of activities. The list includes three items: '1. Penyalangan sungai', '2. Penyalangan sungai', and '3. Penyalangan sungai'. The background of the page is a large, semi-transparent watermark of the Universitas Palangkaraya logo.

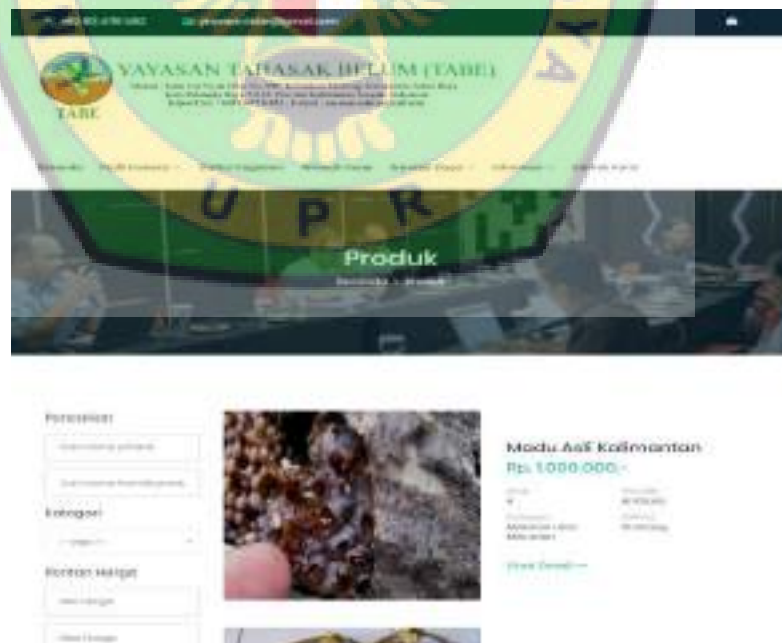
Gambar 4.5 Daftar Kegiatan

## 6. Halaman Wilayah Kerja



Gambar 4.6 Wilayah Kerja

## 7. Halaman Produk



Gambar 4.7 Produk

## 8. Halaman Jurnal



Gambar 4.8 Jurnal

## 9. Halaman Dokumentasi

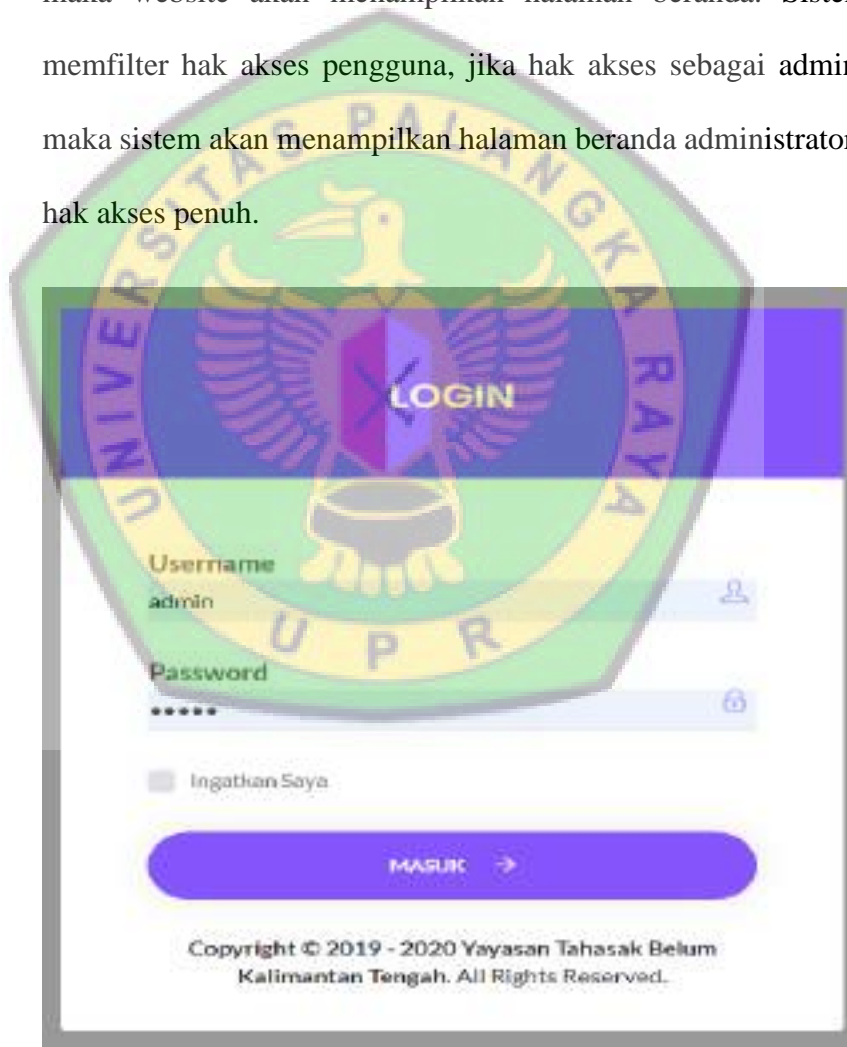


Gambar 4.9 Dokumentasi

## B. Admin

### 1. Halaman Login Admin

Halaman login adalah halaman awal yang akan tampil ketika pengguna mengakses situs website dan digunakan untuk masuk ke dalam sistem. Jika username dan password yang dimasukkan salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan, sebaliknya jika benar maka website akan menampilkan halaman beranda. Sistem akan memfilter hak akses pengguna, jika hak akses sebagai administrator maka sistem akan menampilkan halaman beranda administrator berupa hak akses penuh.



Gambar 4.10 Login Admin

## 2. Halaman Beranda Admin



Gambar 4.11 Beranda Admin

## 3. Halaman Profil Admin



Gambar 4.12 Profil Admin

## 4. Halaman Visi dan Misi Admin



Gambar 4.13 Visi dan Misi Admin

## 5. Halaman Struktur Organisasi Admin



**Gambar 4.14** Struktur Organisasi Admin

## 6. Halaman Kelola daftar Kegiatan Admin



**Gambar 4.15** Kelola daftar Kegiatan Admin

## 7. Halaman Kelola Laporan Kegiatan Admin



**Gambar 4.16** Kelola Laporan Kegiatan Admin

## 8. Halaman Program Kerja

The screenshot displays the 'ADMIN PANEL' interface. The main content area shows a 'Table Program Kerja' (Program Work Table) with the following data:

No.	Tanggal	Deskripsi	Status	Program Kerja	Status Program Kerja
1	01 April 2018	Academic Performance by SAMP	0%	0%	
2	01 April 2018	Perbaikan Sistem Perencanaan Anggaran (Sistem Perencanaan Anggaran)	0%	0%	0%

The interface also features a sidebar menu on the left, a top navigation bar with 'ADMIN PANEL' and 'Logout', and a large watermark of the Universitas Palangka Raya logo in the center.

Gambar 4.17 Program Kerja

## 9. Halaman Kelola Wilayah Kerja



Gambar 4.18 Kelola Wilayah Kerja

## 10. Halaman Banner



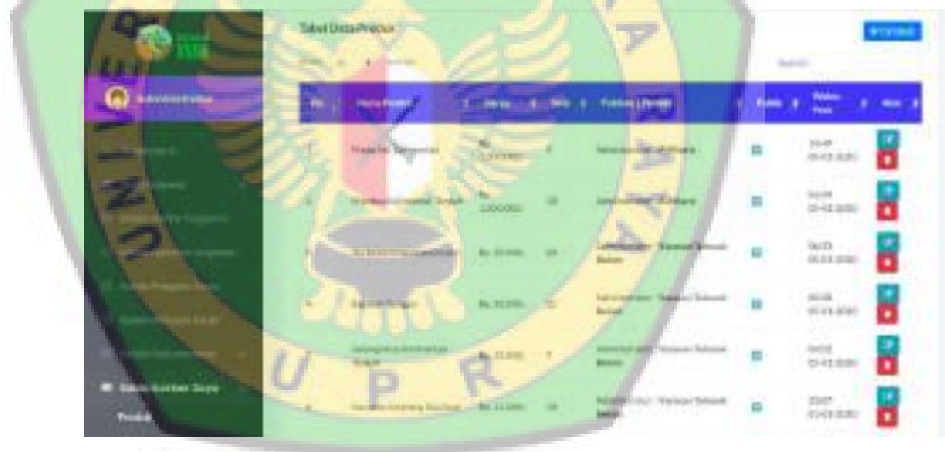
Gambar 4.19 Banner Admin

## 11. Halaman Kelola Galeri Admin



Gambar 4.20 Kelola Galeri Admin

## 12. Halaman Kelola Produk



Gambar 4.21 Kelola Produk



### 15. Halaman Kelola Kontak Kami



Gambar 4.24 Kelola Kontak Kami

### 16. Halaman Kelola Komentar



Gambar 4.25 Kelola Komentar

### 17. Halaman Kelola Testimoni



Gambar 4.26 Kelola Testimoni

## 18. Halaman Kelola Pesan



Gambar 4.27 Kelola Pesan

## 19. Halaman Edit Akun Saya



Gambar 4.28 Edit Akun Saya

#### 4.1.5 Kesimpulan Hasil Pengujian *Black Box*

Berdasarkan hasil persentase diatas yang didapat dari pengujian *black box* dengan memberikan Presetase kepada pihak yayasan secara langsung yaitu pengujian kelola admin dan pengunjung.



## BAB 5

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan proses “Rancang Bangun Website Yayasan Tahasak Belum Provinsi Kalimantan Tengah” maka dapat diambil kesimpulan bahwa dalam membangun *website* ini ada beberapa tahapan yang harus dilakukan menyesuaikan dengan Metodologi Waterfall yaitu penentuan kebutuhan elemen system (*software, hardware, user, database*), analisis terhadap kebutuhan perangkat lunak dan tahap pengumpulan data, desain atau perancangan perangkat lunak.

Perancangan perangkat lunak terbagi dalam 3 tahapan yaitu desain sistem (*Data Flow Diagram* dan *Entity Relationship Diagram*), desain *database*, dan desain *interface*, implementasi sistem pengkodean menggunakan notepad++ sebagai editor desain *website* secara virtual, Bahasa pemrograman HTML, PHP, CSS, Javascript dan Ajax, Wamp Server sebagai *server host* nya, dan Mysql sebagai *datasenya*, serta pengujian menggunakan *Black Box Testing* untuk memastikan program *website* berjalan dengan benar.

Perancangan sistem menghasilkan sebuah *website* dimana terdapat dua *user* yang menggunakan aplikasi ini yaitu Admin, Pengunjung.

## 5.2 Saran

Saran dari penulis merupakan harapan yang diinginkan oleh penulis apabila nantinya pembaca memiliki minat untuk mengembangkan dan menyempurnakan lebih jauh



## DAFTAR PUSTAKA

- Ahyar, Endah. 2013. *Rancang Bangun Sistem Informasi Website Akademik MIN-Langkai Kota Palangka Raya*. Universitas Palangka Raya.
- Al Fatta, Hanif. 2007. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Penerbit ANDI. Yogyakarta
- Budiutomo, Nanang. 2017. “Simbol Flowchart Beserta Fungsi, Gambar dan Keterangannya”, <https://bukubiruku.com/simbol-flowchart-dan-fungsinya/>, diakses 20 Mei 2020 Pukul 18.17 WIB
- Cimanggis. 2014. *Pengertian dan Sejarah XAMPP*. From : <http://cimanggis-software.blogspot.sg/2014/07/pengertian-sejarah-xampp.html>, diakses 20 Mei 2020 Pukul 18.12 WIB
- Freby Suryadi, M.Azhar Irwansyah, Helen Sasty Pratiwi. 2017. “Rancang Bangun Website UKM di Kota Pontianak” dalam *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN) Volume 5, Nomor 2*. Program Studi Teknik Informatika Universitas Tanjungpura.
- Ilham, Mughnifar. 2020. “Pengertian Database (Basisdata) Adalah Menurut Para Ahli”, <https://materibelajar.co.id/pengertian-database/>, diakses 20 Mei 2020 Pukul 19.23 WIB
- Muhammad Susilo, Rezki Kurniati, Kasmawi. 2018. “Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall” Dalam *Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan Volume 2, Nomor 2*. Politeknik Negeri Bengkals, Indonesia.
- Nugroho, Bunafit. 2008, *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis Dengan PHP dan MySQL*, Yogyakarta: Gava Media.
- Raharjo, Budi. 2011. *Belajar Otodidak Membuat Database Menggunakan MySQL*. Bandung: Informatika

Ramadhan, Arif. 2006. *Student Guide Series Pemrograman Web Database dengan PHP*, Penerbit PT. Elex Media Komputindo. Jakarta

